

## DAFTAR GAMBAR

Gambar	halaman
2.1. Kerucut pengalaman Edgar Dale .....	13
2.2. Komik pembelajaran karya Larry Gonick dan Art Huffman dalam bukunya berjudul Kartun Fisika (2001) .....	18
2.3. Komik pembelajaran karya Surya (2007) .....	19
2.4. Komik pembelajaran karya Watterson (1995) .....	19
2.5. Komik pembelajaran karya Urquhart (2005) .....	20
2.6. Tampilan ruang kerja corelDRAW Graphic Suite X5 .....	22
2.7. gambar grafik hubungan antara kecepatan dengan waktu .....	26
2.8. gambar grafik hubungan antara jarak dengan waktu .....	26
2.9. gambar grafik hubungan antara kecepatan dengan waktu .....	27
2.10. gambar grafik hubungan antara (a) jarak dengan waktu (b) kecepatan dengan waktu (c) percepatan dengan waktu.....	28
3.1. Bagan Arus ( <i>Stream Chart</i> ): Proses Pengembangan Media Instruksional .....	30
4.1. Peta konsep antar subbahasan .....	44
4.2. (a) panel dan <i>layout</i> kata pengantar (b) panel dan <i>layout</i> isi .....	48
4.3. hasil pembuatan garis dasar gambar secara digital .....	49
4.4. hasil pewarnaan setelah proses pembuatan garis dasar secara digital .....	50
4.5. hasil penempatan balon teks .....	51