

DAFTAR ISI

	Halaman
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR GAMBAR.....	xv
I. PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah.....	5
C. Tujuan Penelitian.....	5
D. Manfaat Penelitian.....	5
E. Ruang Lingkup Penelitian.....	6
II. TINJAUAN PUSTAKA	
A. Belajar.....	7
B. Metode Pembelajaran.....	8
C. Media Pembelajaran.....	10
D. Desain Grafis.....	14
E. Komik Pembelajaran.....	16
1. Pengertian Komik.....	16
2. Teknik Pembuatan komik.....	20
F. Gerak.....	23
1. Pengertian Gerak.....	23
2. Jarak dan Perpindahan.....	24
3. Kecepatan dan Kelajuan.....	24
4. Percepatan.....	25
5. Gerak Lurus.....	26
III. METODE PENELITIAN	
A. Setting Penelitian.....	29

B. Prosedur Pengembangan	30
1. Analisis Kebutuhan	30
2. Tujuan	31
3. Pokok Materi	31
4. Sinopsis	32
5. Naskah Awal	32
6. Produksi Prototipe.....	33
7. Evaluasi	33
8. Revisi	36
9. Naskah Akhir	36
10. Uji Coba	37
11. Program Final.....	38

IV. HASIL PENGEMBANGAN DAN PEMBAHASAN

A. Hasil Pengembangan	39
1. Analisis Kebutuhan	39
2. Tujuan.....	43
3. Pokok Materi	44
4. Sinopsis	45
5. Naskah Awal	46
6. Produksi Prototipe.....	47
7. Evaluasi	51
8. Revisi.....	56
9. Naskah Akhir.....	56
10. Uji Coba	56
11. Komik Final.....	58
B. Pembahasan	61
1. Kesesuaian Produk yang Dihasilkan dengan Tujuan Pengembangan	61
2. Kelebihan dan Kekurangan Produk Hasil Pengembangan.....	63

V. SIMPULAN DAN SARAN

A. Simpulan	66
B. Saran.....	67

DAFTAR PUSTAKA