

DAFTAR GAMBAR

Gambar	halaman
2.1. Multiresolution Length Method Sinusoidal Signal(a) resolusi waktu terbaik, (b)resolusi waktu sedang dan (c) resolusi waktu kasar.....	7
2.2. Proses Region Properties	8
2.3. Pembentukan Citra.....	10
2.4. Warna RGB.....	13
2.5. Susunan Warna Grayscale	13
2.6. Fraktal alami (a) pakis (b) aliran sungai (c) garis pantai (d) petir (e) kerang laut (f) awan.....	16
2.7. Salju Koch.....	17
2.8. Segitiga Sierpinski	17
2.9. Himpunan Cantor.....	18
2.10. Himpunan Julian	19
2.11. Lanskap	19
2.12. (a) Struktur kulit (b) topografi permukaan kulit (c) profil permukaan kulit	21
2.13. Metode Box Counting.....	25
2.14. Metode Higuchi	26
2.15. Metode Katz.....	27

3.1. Diagram Alir Penelitian	33
3.2. Rancangan Instrument.....	34
3.3. Program Grayscale.....	34
3.4. (a) Gambar Asli RGB (b) Gambar Hasil Grayscale	36
3.5. Proses profiling (a)penarikan garis profil (b)hasil profiling	37
4.1. Perangkat Keras Sistem Perhitungan Kekasaran Permukaan Kulit	
Tangan	42
4.2. Lampu Bohlam.....	43
4.3. Kotak Kayu	43
4.4. Posisi Lampu Bohlam	44
4.5. Tampilan Awal Form 1	45
4.6. Program Button Koneksi Kamera.....	45
4.7. Program Button Ambil Gambar.....	46
4.8. Program Button Simpan Gambar.....	46
4.9 . Proses Penyimpanan Gambar	47
4.10. Tampilan Awal Form 2	47
4.11. Citra Kertas Kalibrasi.....	50
4.12. Line Profile Citra Kalibrasi.....	50
4.13. Kalibrasi Sinyal Lurus	51
4.14. Kalibrasi Perhitungan Sinyal Lurus	51
4.15. Proses Grayscaleing.....	52
4.16. Program Button Open	53
4.17. Program Grayscale.....	53
4.18. Program Penarikan Line Profile.....	54

4.19. Program Setting Warna.....	55
4.20. Program Garis Biru	55
4.21. Program Garis Merah.....	56
4.22. Program Garis Hitam	56
4.23. Proses Profiling	57
4.24. Perbandingan Citra (a)kulit (b)penggaris.....	57
4.25. Panjang Citra Penggaris	58
4.26. Program Button Simpan Profile.....	59
4.27. Program Button Hitung.....	59
4.28. Program Box Counting	60
4.29. Grafik Persamaan Garis Lurus	61
4.30. Grafik Metode Box Counting	62
4.31. Program Higuchi	63
4.32. Grafik Metode Higuchi	64
4.33. Program Katz	65
4.34 Proses Perhitungan.....	66
4.35. Program Button Simpan Data	67