

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Website merupakan kumpulan halaman yang menampilkan informasi data teks, data gambar, data animasi, suara, video atau gabungan dari semuanya. Beragam *website* bermunculan dengan aneka corak dan ragamnya. Mulai dari *website* yang sederhana dengan hanya mengandalkan beberapa halaman statis HTML sampai *website* dinamis yang menggunakan teknik pengembangan yang kompleks. Proses pembuatan *website* bukan hal yang mudah. Kemajuan teknologi khususnya di bidang pengembangan *website* menyebabkan proses pembuatan *website* yang baik bukan lagi pekerjaan yang sulit. Dampak dari perkembangan *website* yang pesat mengakibatkan tidak semua pengembang *website* dapat mengikutinya dengan baik.

Website pada umumnya bermacam-macam dan memiliki fungsi yang berbeda-beda. Pada dunia pendidikan fungsi *website* sangat penting, terutama bagi civitas akademik yang ada di dalamnya. Sebagai contoh *website* Jurusan dapat membantu pihak Jurusan dalam memberikan berbagai informasi yang ditujukan kepada mahasiswa ataupun dosen seperti kalender akademik, pengumuman yang bersangkutan tentang Jurusan, dan pelaksanaan prosedur kegiatan akademis.

Salah satu kegiatan akademis yang harus dilaksanakan oleh mahasiswa Jurusan Ilmu Komputer FMIPA Unila adalah melakukan tugas akhir atau skripsi. Proses pelaksanaan pembuatan tugas akhir atau skripsi di Jurusan Ilmu Komputer FMIPA Unila pada saat ini membutuhkan waktu yang relatif lama. Salah satu penyebab lamanya waktu pengerjaan tugas akhir karena mahasiswa di Jurusan Ilmu Komputer FMIPA Unila diwajibkan membuat sebuah sistem yang dapat dimanfaatkan dalam berbagai bidang sesuai kemampuan mahasiswa. Setelah menyelesaikan pembuatan sistem, sistem tersebut sebagian besar hanya di presentasikan oleh mahasiswa pada saat seminar hasil penelitian saja, setelah itu sistem tersebut hanya diarsipkan oleh mahasiswa dalam bentuk *hardcopy* yang nantinya akan di cetak dalam sebuah buku skripsi yang hanya akan diletakkan atau diarsipkan di perpustakaan Jurusan maupun Universitas. Hal ini cukup disayangkan karena beberapa sistem buatan mahasiswa tersebut ternyata bermanfaat jika benar-benar digunakan, contohnya sistem atau aplikasi yang dibuat untuk membantu kinerja Jurusan Ilmu Komputer Unila. Kendala lain dari tidak maksimalnya penggunaan sistem-sistem ini adalah mahasiswa tidak punya akses untuk mengelola atau sekedar menempelkan sistem mereka ke sistem Jurusan Ilmu Komputer Unila.

Aplikasi *website* menggunakan fasilitas *Application Management System (AMS)* dapat dimanfaatkan untuk menjadi salah satu solusi yang dapat diterapkan untuk mengatasi permasalahan tersebut. AMS adalah software yang digunakan untuk mengelola konten. Fasilitas AMS juga dapat mempermudah sistem yang akan ditampilkan sebagai konten di *website* utama sehingga pihak Jurusan Ilmu

Komputer FMIPA Unila dapat membuat sistem informasi berbasis *web* dinamis dengan cepat dan mudah tanpa memerlukan pemahaman mengenai bahasa pemrograman *website*. Di dalam *website* yang menggunakan fasilitas *application management system* ini, pihak Jurusan Ilmu Komputer FMIPA Unila dapat menambahkan konten mengenai sistem-sistem yang telah dibuat mahasiswa tingkat akhir yang telah mengerjakan tugas akhir atau skripsi. Pada penelitian ini akan dikembangkan *website* menggunakan AMS dengan kumpulan sistem skripsi sebagai kontennya. *Website* tersebut akan membantu Jurusan Ilmu Komputer FMIPA Unila untuk mempermudah menyajikan informasi yang berhubungan dengan kegiatan akademis.

Selain kelebihan atau pemanfaatan AMS yang telah dijelaskan, fasilitas AMS juga dapat digunakan untuk mengatur dokumen dan isi sebuah sistem. Pemisah antara isi *desain* turut menjaga konsistensi tampilan yang mempermudah penggunaan. Fitur-fitur yang terdapat dalam AMS juga sangat bervariasi, mulai dari manajemen *layout*, fitur pencarian, *editing* berita dan lain sebagainya. Teknologi AMS juga membantu memungkinkan informasi yang dinamis, yaitu dapat diubah atau diperbaharui sewaktu-waktu sesuai kebutuhan.

Dengan dikembangkannya sistem ini diharapkan dapat membantu mempermudah penambahan konten atau sistem lain yang berhubungan dengan Jurusan Ilmu Komputer FMIPA Unila untuk dimasukkan dan ditampilkan di *website* utama.

1.2 Rumusan Masalah

Rumusan masalah dalam pengembangan sistem ini yaitu bagaimana membuat sebuah *website* yang menerapkan AMS yang dapat membantu Jurusan Ilmu Komputer FMIPA Unila untuk mengembangkan sistem informasi berbasis *web* dengan cepat dan mudah.

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah dalam pengembangan sistem ini yaitu merancang sistem yang mempunyai kemampuan:

1. Sistem dapat menempelkan konten yang berhubungan dengan perkuliahan di Jurusan Ilmu Komputer FMIPA Unila dan sistem tersebut dapat berjalan dengan baik.
2. Konten yang ditempelkan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan *database MySQL*.

1.4 Tujuan

Tujuan dari pengembangan sistem ini adalah mengembangkan sistem yang mempunyai kemampuan mengelola konten yang berkaitan dengan kegiatan akademik di Jurusan Ilmu Komputer FMIPA Unila agar dapat berjalan dengan baik.

1.5 Manfaat

Manfaat yang diperoleh dari pengembangan sistem ini adalah:

1. Memberikan kemudahan untuk menambahkan konten ke dalam *website* utama.
2. Membantu dalam menyajikan informasi yang berhubungan dengan kegiatan akademis
3. Mempermudah untuk mengelola dan memfasilitasi proses pembuatan, pembaharuan, dan publikasi konten di Jurusan Ilmu Komputer FMIPA Unila.