

ABSTRAK

PERBANDINGAN HASIL BELAJAR KOGNITIF SISWA MENGGUNAKAN MEDIA SIMULASI KOMPUTER DAN MEDIA REALIA

Oleh
Sigit Triwibowo

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui perbandingan nilai rata-rata hasil belajar kognitif siswa antara siswa yang pembelajarannya menggunakan media realia dan siswa yang pembelajarannya menggunakan media simulasi komputer. Penelitian ini dilakukan di SMP Wiyata Karya Natar kelas IX tahun ajaran 2012/2013. Selain itu, penelitian ini juga bertujuan untuk mengetahui ada tidaknya peningkatan hasil belajar kognitif siswa dari penerapan penggunaan masing-masing media.

Penelitian ini menggunakan metode kuasi eksperimen. Sampel yang digunakan adalah kelas IX_A dan kelas IX_B. Teknik pengumpulan data yang digunakan adalah teknik tes, yaitu *Pretest*, *Posttest* dan Uji formatif. Analisis data dan uji hipotesis dilakukan dengan uji statistik t pada program SPSS 16 *For Windows*.

Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa: (1) Ada peningkatan hasil belajar kognitif siswa yang pembelajarannya menggunakan media simulasi komputer. Dikatakan meningkat karena nilai *Sig. (2-tailed)* sebesar 0,00 lebih kecil dari α sebesar 0,05. Dari hasil uji gain ternormalisasi, didapat rata-rata kenaikan gain ternormalisasi sebesar 0,36 yang berkategori sedang. (2) Ada peningkatan hasil belajar kognitif siswa yang pembelajarannya menggunakan media realia. Dikatakan meningkat karena nilai *Sig. (2-tailed)* sebesar 0,00 lebih kecil dari α sebesar 0,05. Dari hasil uji gain ternormalisasi, didapat rata-rata kenaikan gain ternormalisasi sebesar 0,31 yang berkategori sedang. (3) ada perbedaan rata-rata hasil belajar kognitif fisika siswa yang menggunakan media simulasi komputer dengan media realia. Dikatakan berbeda karena t_{hitung} sebesar 3,430 lebih besar dari $t_{tabel} = 1,992$. Secara nyata nampak bahwa ada perbedaan rata-rata hasil belajar kelas yang pembelajarannya dengan menggunakan media simulasi dengan kelas yang menggunakan media realia, yaitu 71,92 untuk kelas yang menggunakan media simulasi dan 67,37 untuk kelas yang menggunakan media realia.

Kata Kunci: Hasil belajar kognitif, Simulasi komputer, Media realia.