

DAFTAR PUSTAKA

- Anderson, L. K., David. A. P., C, Kathleen, M. Ricard, P. Paul, R. James., dan W. Merlin. 2000. *A Taxonomy for Learning, Teaching and Assessing (A Revision of Bloom's Taxonomy of Educational Objectiv, Abridged Edition)*. New York. Longman.
- Amri, Sofan & Lif Khoiru Ahmadi. 2010. *Kontruksi Pengembangan Pembelajaran Pengaruhnya Terhadap Mekanisme dan Praktik Kurikulum*. Jakarta. Prestasi Pustakaraya
- Arikunto, S. 2008. *Dasar-dasar Evaluasi Pendidikan*. PT Bumi Aksara. Jakarta.
- Daryanto, H. 2007. *Evaluasi Pendidikan*. PT Rineka Cipta. Jakarta
- Dimiyati dan Mudjiono. 2006. *Belajar Dan Pembelajaran*. Rineka Cipta. Jakarta
- Hanafiah dan Suhana. 2010. *Konsep Strategi Pembelajaran*. PT Refika Aditama. Bandung.
- Mahmuddin. 2009. *Strategi Pembelajaran Kooperatif Tipe Teams Games-Tournament (TGT)*. <http://mahmuddin.wordpress.com/2009/12/23/strategi-pembelajaran-kooperatif-tipe-teams-games-tournament-tgt/> 5 Mei 2011 : 20.12
- Hamalik, O. 2004. *Pendidikan Guru Berdasarkan Pendekatan Kompetensi*. Bumi Aksara. Jakarta.
- Hamalik, O. 2003. *Proses Belajar Mengajar*. Bumi Aksara. Bandung.
- Isjoni. 2010. *Cooperative Learning Efektivitas Pembelajaran Kelompok*. Bandung. Alfabeta
- Isparwati, Rini. 2010. Penerapan Model Pembelajaran Teams Games Tournament (TGT) Untuk Meningkatkan Aktivitas & Penguasaan Konsep Pada Materi
- Medianto, Muhammad. 2010. Penggunaan Model Pembelajaran TGT (*Teams Games Tournament*) dapat meningkatkan aktivitas dan pemahaman kognitif siswa pada materi ekosistem. *Skripsi*. Bandar Lampung. Universitas Lampung
- Pannen, P.(2000). *Pendekatan konstruktivisme*. Draft bahan ajar PEKERTI/AA.Jakarta: PAU-PPAI-UT

- Purnamasari, Y. 2011. *Pengaruh Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif tipe Teams Games Tournament (TGT) Terhadap Penguasaan Konsep Pada Materi Pokok Dunia Tumbuhan*. Skripsi. Bandar Lampung. Universitas Lampung
- Purwanto, M. Ngalim. 2008. *Prinsip-prinsip dan Teknik Evaluasi Pengajaran*. Bandung. PT. Remaja Rosdakarya.
- Trianto. 2009. *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif Progresif*. Jakarta. Kencana Prenada Media Group.
- Sagala, Syaiful. 2003. *Konsep dan Makna Pembelajaran*. Bandung. Alfabeta
- Sardiman, A. M. 2007. *Interaksi Dan Motivasi Belajar Mengajar*. PT. Raja Grafindo Persada. Jakarta.
- Slavin, R.E. 2008. *Cooperative Learning, Teori, Riset dan Praktik (Alih Bahasa Nurulita Yusron)*. Bandung. Penerbit Nusa Media
- Thoha, M. C. 1994. *Teknik Evaluasi Pendidikan*. Jakarta. Grafindo Persada.
- BSNP. 2006. *Petunjuk Teknis Pengembangan Silabus dan Contoh/Model Silabus SMA/MA*. Departemen Pendidikan Nasional. Jakarta.
- Lie, A. 2003. *Pembelajaran kooperatif*. [http:// wawan- junaidi.blogspot.com/ 2010/10/ pembelajaran kooperatif/ 28 mei 2012](http://wawan-junaidi.blogspot.com/2010/10/pembelajaran-kooperatif/28%20mei%202012).
- Lie, A. 2004. *Mempraktikkan Cooperatif Learning di Ruang-ruang Kelas*. Gramedia. Jakarta.