

**PENGARUH MODEL PEMBELAJARAN *TEAMS GAMES TOURNAMENT*  
(TGT) DENGAN MEDIA KARTU BERGAMBAR TERHADAP  
AKTIVITAS BELAJAR SISWA DAN PENGUASAAN  
MATERI POKOK VIRUS**

**(Kuasi Eksperimen pada Siswa Kelas X SMA Persada Bandar  
Lampung Semester Ganjil Tahun Pelajaran 2012/2013)**

**(Skripsi)**

**Oleh**

**ENJELINA**



**FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN  
UNIVERSITAS LAMPUNG  
BANDAR LAMPUNG  
2013**