

**D. Merangsang keingintahuan (*curiosity*)**

No	Aspek	Skor				Saran/masukan untuk perbaikan
		1	2	3	4	
1.	Kepekaan sajian uraian materi (cerita, soal, atau fenomena) untuk merangsang peserta didik agar berpikir lebih jauh	Tidak peka	Kurang peka	Peka	Sangat peka	<i>Pekerja diproses agar lebih berkesan</i>
2.	Keefisienan peserta didik memperoleh informasi dari berbagai sumber	Tidak efisien	Kurang efisien	Efisien	Sangat efisien	<i>Dalam modul belum mencakup informasi dari berbagai sumber</i>