

## DAFTAR PUSTAKA

- Afdhal, Ahmad Fuad. (2003). *Ide Kreatif. dari Kepemimpinan hingga Motivasi*. [http://www.newworldencyclopedia.org/entry/J\\_P.Gulfor](http://www.newworldencyclopedia.org/entry/J_P.Gulfor) diakses 2 april 2011
- Arikunto, S. 2003. *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*. Bumi Aksara. Jakarta.
- Buzan, T. 2010. *Buku Pintar Mind Mapping*. PT Gramedia. Jakarta.
- . 2008. *Mind Map Untuk Meningkatkan Kreativitas*. PT Gramedia. Jakarta.
- . 2004. *Mind Mapping*. Google. (pkab. Wordpress. Com/2008/04...  
/metode-quantum-learning, 2010:20)
- De Porter dan P. Hernacki. 1999. *Quantum Learning: Membiasakan Belajar Nyaman dan Menyenangkan*. Kaifa: Bandung.
- DePorter, M. Reardon dan S. Nourie. 2002. *Quantum Teaching*. PT Kaifa Pustaka. Bandung.
- Indriyani, D. 2010. *Penerapan Pembelajaran Mind Mapping Dalam Pembelajaran matematika Sebagai Upaya Peningkatan Pemahaman Konsep Teorema Pythagoras (PTK pembelajaran matematika kelas VIII)*. Skripsi. Surakarta. <http://Spesialis.torch.com/content/view/120/129/> diakses tanggal 23 Desember 2010
- Lestari, Dian Puji. 2009. *Kemampuan Berpikir Kritis dan Kreatif Siswa Kelas VIII Melalui Model Penilaian Portofolio di SMP N 1 Surakarta TA 2008/2009*. Skripsi. Universitas Muhammadiyah Surakarta. (<http://etd.eprints.UMS.ac.id/293/2/A420050054.Pdf>) diakses tanggal 2 Febuari 2011
- Munandar, Utami. 1999. *Pengembangan Kreativitas Anak Berbakat*. Google.
- Slamet. 2003. *Belajar dan Faktor-Faktor Yang Mempengaruhinya*. Rineka Cipta. Jakarta.
- Sudijono. 2005. *Pengantar Evaluasi Pendidikan*. PT Rajagrafindo Persada. Jakarta.
- Sugiarto, I. 2004. *Mengoptimalkan Daya Kerja Otak Dengan Berpikir Holistik Dan Kreatif*. Gramedia Pustaka Utama: Jakarta
- Yuliyani, Eresi. 2011. *Pengaruh Penggunaan Model Pembelajaran Mind Mapping terhadap Penguasaan Materi Pokok Klasifikasi Makhluk Hidup Oleh Siswa*. Skripsi. Unila <http://astutiamin.wordpress.com/>

