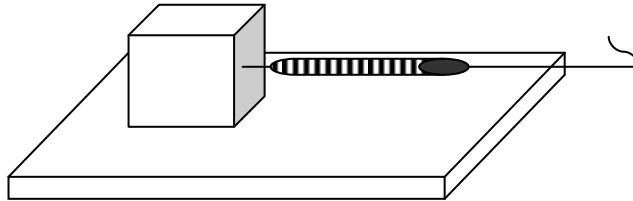


LP 2: Psikomotor

Prosedur:

A. Percobaan Gaya Gesekan

1. Siapkan alat dan bahan yang diperlukan.
2. Rangkailah alat seperti pada gambar berikut.



3. Letakkan balok kayu di atas meja yang permukaannya kasar.
4. Kemudian, tariklah balok tersebut dengan sebuah neraca pegas.
5. Amati skala yang ditunjukkan neraca pegas pada saat balok tepat akan bergerak dan catat hasilnya dalam tabel pengamatan.
6. Letakkan balok kayu di atas kaca yang permukaannya agak kasar.
7. Kemudian, tariklah balok tersebut dengan sebuah neraca pegas.
8. Amati skala yang ditunjukkan neraca pegas pada saat balok tepat akan bergerak dan catat hasilnya dalam tabel pengamatan.
9. Lumuri permukaan kaca dengan minyak goreng sehingga permukaannya menjadi licin.
10. Letakkan balok kayu di atas kaca licin.
11. Kemudian, tariklah balok tersebut dengan sebuah neraca pegas.
12. Amati skala yang ditunjukkan neraca pegas pada saat balok tepat akan bergerak dan catat hasilnya dalam tabel pengamatan.
13. Mendiskusikan hasil percobaan.
14. Mempresentasikan data hasil pengamatan.

B. Penentuan skor kinerja siswa mengacu pada format asesmen kinerja di bawah ini.

C. Berikan format ini kepada siswa sebelum asesmen dilakukan.

D. Siswa diijinkan mengases kinerja mereka sendiri dengan menggunakan format ini.

Format Asesmen Kinerja Psikomotor

No	Rincian Tugas Kinerja	Skor Maksimum	Skor Asesmen	
			Oleh siswa sendiri	Oleh Guru
1	Merencanakan dan melaksanakan percobaan untuk mempelajari konsep gaya gesekan.	60		
2	Mengkomunikasikan hasil pengamatan melalui presentasi dan diskusi.	40		
Skor Total		100		