V. KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

1. Teknologi Augmented Reality dapat dikembangkan kedalam permainan edukatif untuk anak usia dini secara lebih interaktif.
2. Teknologi Augmented Reality dapat meningkatkan performa pendidik dalam menyampaikan materi serta menambah jenis alat permainan edukatif.
3. Anak usia dini dapat menggunakan aplikasi permainan edukatif Augmented Reality ini dengan interaktif dan menyenangkan.
4. Kendala yang sering dihadapi adalah pencahayaan dan posisi kamera yang menyebabkan obyek tidak stabil.

5.2 Saran

1. Permainan ini dapat dikembangkan untuk sentra-sentra lainnya yang terdapat dalam metode pembelajaran anak usia dini.

2. Dalam Mengoprasikan Permainan sejenis dapat menggunakan *Head Motion Display* (HMD) untuk mengoptimalkan penggunaan teknologi Augmented Reality.
3. Augmented Reality dapat dikembangkan dengan interaksi berdasarkan jumlah marker yang terdeteksi atau menambahkan video animasi.
4. Aplikasi sebaiknya disajikan dalam bentuk cerita untuk menanamkan konsep sebab akibat agar anak lebih mudah memahami maksud dari penanaman konsep sebab akibat tersebut.