

V. SIMPULAN DAN SARAN

A. Simpulan

Simpulan yang diperoleh dari penelitian pengembangan ini adalah sebagai berikut:

1. Modul Interaktif Materi Fluida Menggunakan *Macromedia Captivate*

Untuk Siswa Kelas XI SMA 9 Bandar Lampung berupa CD pembelajaran yang berisi standar kompetensi dan kompetensi dasar yang harus dicapai, cara penggunaan, materi belajar, rangkuman materi, tugas dan latihan, sumber bacaan lain (buku sekolah elektronik), item-item tes, kriteria keberhasilan, kunci jawaban, dan video simulasi. Materi belajar disajikan mengikuti pendekatan PBL dengan langkah; menemukan masalah, mendefinisikan masalah, mengumpulkan fakta-fakta, menyusun dugaan sementara, menyelidiki, menyempurnakan permasalahan yang telah didefinisikan, menyimpulkan alternatif-alternatif pemecahan secara kolaboratif, dan menguji solusi permasalahan. Modul interaktif ini menyajikan materi fluida yang mencakup fluida statis; tekanan hidrostatik, hukum Pascal, hukum Archimedes, tegangan permukaan dan viskositas. Fluida dinamis; persamaan kontinuitas dan persamaan Bernoulli.

2. Modul interaktif Seri Belajar Fisika Fluida telah diuji keefektifannya melalui *post test*, diperoleh 94% yang lulus KKM sehingga modul

interaktif efektif sebagai sumber belajar dan berdasarkan hasil angket kemenarikan yang diberikan kepada para siswa, modul interaktif ini menarik untuk dipelajari dengan nilai angket 3,03.

B. Saran

Saran bagi peneliti selanjutnya yaitu sebagai berikut:

1. Cakupan materi yang disampaikan sebaiknya diperluas lagi, baik penjabaran materi maupun tes formatif atau soal-soal latihan lebih diperkaya lagi.
2. Alur penyajian materi lebih disesuaikan dengan model atau pendekatan pembelajaran yang digunakan.
3. *Lay out* dibuat lebih rapih, misalnya pada penyajian materi, susunan gambar/animasi dan video simulasi praktikum.
4. Menambahkan master program lain ke dalam CD untuk mendukung tampilnya materi yang disajikan.

Saran bagi pengguna modul interaktif yang dikembangkan adalah komputer atau laptop yang digunakan sebaiknya sudah ada program *flash player* untuk menampilkan materi yang disajikan.