

ABSTRAK

Rancang Bangun Permainan *Puzzle* pada HandPhone Berbasis Java Menggunakan J2ME

Oleh

Zico Hermawan

Dalam sepuluh tahun terakhir telepon selular berkembang begitu cepat, telepon selular menyediakan aplikasi yang memudahkan pengguna nya. Salah satu aplikasi yang tidak bisa dipisahkan dari telepon selular zaman sekarang adalah *game*.

Pada penelitian ini telah berhasil dibuat suatu aplikasi permainan game *Puzzel* menggunakan bahasa pemrograman J2ME yang dapat dimainkan pada telepon selular berbasis *Java* atau yang mendukung *Java*. Pada permainan nya sendiri kita dapat memilih dua tipe *Puzzel* yaitu *Puzzel* binatang dan *Puzzel* alam. Pengguna harus menyusun gambar-gambar yang teracak menjadi gambar sempurna untuk menyelesaikan permainan ini

Hasil pengujian permainan *Puzzel* ini menunjukkan bahwa *Puzzel* ini dapat dimainkan pada telepon selular yang berbasis *Java* ataupun operasi symbian yang mendukung *Java*. Selain itu juga *game* ini dapat dijadikan pilihan permainan oleh pengguna untuk mengisi waktu senggang mereka.

Kata Kunci : *Game*, J2ME, *Puzzle*, *Java*.