

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan hasil analisis dan pembahasan yang telah dilakukan, maka dapat disimpulkan :

1. Penerapan teknologi augmented reality pada museum Lampung telah berhasil, yaitu dengan terciptanya aplikasi ARMULA.
2. Dengan aplikasi ARMULA, informasi objek menjadi lebih jelas sehingga membuat objek menjadi informatif dan menarik.

#### **5.2 Saran**

1. Melakukan pengembangan objek dengan melakukan penelitian terhadap objek lain yang terdapat di museum Lampung.
2. Melakukan pengembangan desain animasi dan objek 3 dimensi sehingga aplikasi menjadi lebih baik dari penelitian sebelumnya.
3. Menambahkan informasi tambahan berupa video pada objek kulintang Lampung untuk proses pengembangan selanjutnya.