BAB V
KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian tindakan kelas yang telah dilaksanakan dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Pembelajaran Matematika dengan menggunakan Metode Permainan dapat meningkatkan minat belajar siswa. Hal ini menunjukan keterlibatan siswa secara penuh dalam proses pembelajaran. Aktivitas dan minat siswa dari siklus ke siklus mengalami peningkatan, siklus satu 68,3%, siklus dua 76,4%, dan siklus tiga 89,7%. Siswa sangat antusias mengikuti pelajaran karena bermain sambil belajar.
2. Dengan menerapkan Metode Permainan dalam penelitian ini terbukti dapat meningkatkan hasil belajar Matematika. Hal ini terlihat dari hasil postest pada siklus satu dengan rata-rata 5,81, siklus dua 7,94 dan siklus tiga 9,43.

5.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan dalam penelitian ini, beberapa saran di bawah ini dapat dipertimbangkan oleh guru dan pihak sekolah dalam meningkatkan hasil belajar matematika kelas V, khususnya kelas VA yang ada di SD Negeri 2 Metro Timur.

1. Saran Untuk Guru
   a. Memberikan kemudahan belajar yang lebih bermakna, guru mampu menerapkan berbagai metode dan strategi pembelajaran untuk mencapai hasil belajar siswa yang lebih maksimal
   b. Menambah wawasan dengan mencari inovasi baru dalam mengelola pembelajaran
   c. Melaksanakan pembelajaran matematika dengan melibatkan partisipasi aktif siswa
   d. Memberikan dorongan kepada siswa untuk meningkatkan hasil belajar matematika

2. Saran Untuk Pihak Sekolah
   a. Pihak sekolah sebaiknya memberikan dorongan dan dukungan dalam upaya peningkatan kualitas guru seperti pelatihan dan penataran untuk meningkatkan kinerja guru
   b. Pengadaan sarana dan prasarana media pembelajaran untuk menunjang proses pembelajaran dan memanfaatkan peran perpustakaan sebagai ajang studi kepustakaan bagi siswa dan guru