

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Penulis dapat menarik kesimpulan setelah menyelesaikan penelitian ini, yaitu:

1. Aplikasi *Game* Strategi Kapal Perang *Online* ini dapat dijadikan sebagai alternatif *game* strategi yang disertai animasi dan *sound*.
2. Teknologi internet maupun jaringan lokal sangat membantu dalam aplikasi *Game* Strategi Kapal Perang *Online* ini untuk pemindahan data antara dua unit komputer.
3. Aplikasi *Game* Strategi Kapal Perang *Online* ini dapat dijadikan sebagai alternatif *game* strategi yang tidak konvensional serta dapat menjadi sarana hiburan yang sangat menarik.

5.2 Saran

1. Mencoba menerapkan metode lain dalam mengembangkan aplikasi ini agar terlihat perbandingannya.

2. *Game* ini dikembangkan lagi dengan gambar 3 dimensi dengan *user* yang lebih banyak serta dapat dimainkan melawan komputer dengan menggunakan *Artificial Intelligence*.
3. *Game* ini dikembangkan lagi agar dapat dimainkan dengan *joystick* dan nama *user* serta *score* dapat disimpan dalam *database*.
4. Untuk jenis kapal perang dapat lebih divariasikan dengan jumlah yang lebih banyak dan kapal dapat dimodifikasi oleh pemain.