

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Era Globalisasi saat ini ditandai dengan arus informasi yang mengalir begitu pesat sejalan dengan perkembangan teknologi yang semakin maju. Perkembangan yang pesat dari teknologi informasi seperti perangkat keras komputer (*hardware*), perangkat lunak (*software*), dan teknologi komunikasi lainnya telah membuat tujuan suatu instansi dapat dicapai secara maksimal. Sistem komputerisasi saat ini sudah banyak digunakan oleh instansi-instansi pemerintah negeri maupun instansi swasta.

Selama ini sistem penunjang yang ada di Perpustakaan SLTPN 1 Waway Karya. Khususnya pada pengolahan data dan pembuatan laporan masih menggunakan sistem manual. Contohnya untuk pencatatan data peminjaman dan pengembalian buku masih ditulis kedalam buku besar dan untuk membuat laporan data pelayanan masih menggunakan buku besar juga, sehingga menjadi tidak efektif dalam menangani pendataan anggota maupun sirkulasi buku pada bagian pelayanan.

Pembuatan Sistem Peminjaman dan Pengembalian Buku pada Perpustakaan SLTPN 1 Waway Karya menggunakan bahasa pemrograman Visual basic 6.0

dan Microsoft SQL Server sebagai database nya. Dengan diterapkannya sistem ini, maka diharapkan dapat menyelesaikan permasalahan yang ada.

1.2 Tujuan

1. Mempelajari dan memahami cara kerja sederhana selama ini yang dilakukan untuk menangani masalah peminjaman dan pengembalian buku pada perpustakaan SLTPN 1 Waway Karya.
2. Menangani kelemahan-kelemahan sistem lama mengenai peminjaman dan pengembalian buku dan mencoba menemukan alternatif-alternatif pemecahan masalah dengan perancangan sistem komputerisasi.
3. Membuat dan merancang sistem komputerisasi dalam hal peminjaman dan pengembalian buku.

1.3 Manfaat

Komputerisasi sistem informasi perpustakaan pada SLTP Negeri 1 Waway Karya dirancang sebagai alat bantu dalam pengolahan data perpustakaan yang ada. Komputerisasi perpustakaan ini berfungsi untuk meningkatkan produktivitas, dan pelayanan kepada anggota perpustakaan agar tidak menunggu lama dalam proses adminitrasinya. Selain itu komputerisasi data perpustakaan ini akan menghasilkan informasi yang tepat, akurat, dan cepat yang bermanfaat untuk mengambil keputusan.

1.4 Batasan Masalah

Dari berbagai masalah yang ada maka penulis akan mengambil beberapa masalah saja, hal ini disebabkan oleh keterbatasan dalam hal waktu, biaya,

tenaga, serta kemampuan yang penulis miliki. Adapun permasalahan yang akan diteliti oleh penulis meliputi :

1. Input data anggota perpustakaan
2. Input data buku perpustakaan
3. Pengolahan data peminjaman buku perpustakaan
4. Pengolahan data pengembalian buku perpustakaan
5. Laporan data anggota
6. Laporan data buku
7. Laporan data transaksi peminjaman dan pengembalian

Dengan pengolahan data perpustakaan yang terkomputerisasi dengan menggunakan aplikasi Visual Basic 6.0 dan Microsoft SQL Server 2000, mengenai proses peminjaman dan pengembalian buku perpustakaan. Penulis mengharapkan proses peminjaman dan pengembalian buku pada perpustakaan SLTP Negeri 1 Waway Karya menjadi lebih baik dan efektif.

1.5 Metode Penelitian

Metode pengumpulan data yang dilakukan penulisan antara lain :

1. Observasi

Dilakukan dengan cara penulis datang langsung ke perpustakaan SLTP Negeri 1 Waway Karya dan melakukan pengamatan tentang objek yang sedang diteliti.

2. Wawancara (*Interview*)

Dilakukan dengan cara penulis mengajukan pertanyaan-pertanyaan yang berhubungan dengan perpustakaan secara langsung dengan staf petugas perpustakaan yang terkait.

3. Kearsipan (*Dokumentation*)

Penulis melakukan penelitian dengan mempelajari atau membaca berbagai modul, dan buku-buku yang berhubungan dengan pembahasan masalah yang sedang diteliti oleh penulis.