

SANWACANA

Puji syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT, atas berkat limpahan rahmat dan hidayah-Nya penulis dapat menyelesaikan skripsi ini.

Skripsi dengan judul “IMPLEMENTASI TEKNOLOGI *AUGMENTED REALITY* PADA GEDUNG-GEDUNG DI FAKULTAS MATEMATIKA DAN ILMU PENGETAHUAN ALAM UNIVERSITAS LAMPUNG” adalah salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer di Universitas Lampung.

Dalam kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terimakasih kepada :

1. Ibu Ossy Dwi Endah W., M.T., selaku pembimbing utama atas kesediannya memberikan bimbingan, saran, dan kritik sehingga skripsi ini dapat terselesaikan.
2. Bapak Machudor Yusman, M.Kom., selaku pembimbing kedua atas kesabarannya membimbing penulis.
3. Bapak Dr. Eng. Admi Syarif selaku pembahas pada ujian skripsi.
4. Bapak Akmal Junaidi, M.Sc., selaku Ketua Program Studi Ilmu Komputer
5. Bapak Amanto, S.Si., M.Si., selaku Sekretaris Jurusan Matematika.

6. Bapak Tiryono Rubi, M.Sc., Ph.D., selaku Ketua Jurusan Matematika dan Pembimbing Akademik yang telah memberikan dukungannya selama penulis menjalani studi di Universitas Lampung.
7. Bapak Dr. Sutyarso, M.Biomed., selaku Dekan FMIPA Universitas Lampung.
8. Bapak dan Ibu Dosen Jurusan Matematika terutama Program Studi Ilmu Komputer.
9. Ayah, Ibu, adikku Lia, dan seluruh keluarga yang selalu memberikan doa, dukungan, dan kasih sayangnya.
10. Sherly, Chia, Cindy, Marlina, Icha yang telah memberikan menemani penulis dan memberikan dukungan selama menjalani skripsi.
11. Kak Ryan, Kak Nuril, Kak Angga, Kak Wawan yang telah memberikan semangatnya.
12. Angkatan ilkom 06 dan ilkom 05, terima kasih atas semua yang sudah kalian berikan kepada penulis selama 4 tahun menjalani studi.
13. Seluruh pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu, terimakasih atas peran dan dukungannya dalam penyelesaian skripsi ini.

Akhir kata, penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari kesempurnaan, namun penulis berharap semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi kita semua.

Bandar Lampung, Agustus 2010

Penulis

Yunda Heningtyas