

DAFTAR ISI

| | Halaman |
|---|-----------|
| DAFTAR TABEL | i |
| DAFTAR GAMBAR..... | ii |
| I. PENDAHULUAN | 1 |
| 1.1 Latar Belakang | 1 |
| 1.2 Rumusan Masalah | 3 |
| 1.3 Tujuan | 4 |
| 1.4 Manfaat | 4 |
| 1.5 Batasan Masalah | 4 |
| 1.6 Metode Penelitian | 5 |
| II. TINJAUAN PUSTAKA..... | 6 |
| 2.1 Pengertian <i>Data Mining</i> | 6 |
| 2.2 Pengelompokan <i>Data Mining</i> | 9 |
| 2.3 Arsitektur Dari Sistem <i>Data Mining</i> | 11 |
| 2.4 <i>Market Basket Analysis</i> | 12 |
| 2.5 <i>Association Rule</i> | 13 |
| 2.6 Algoritma Apriori | 15 |
| 2.7 <i>Procedure</i> Algoritma Apriori..... | 17 |

| | |
|---|-----------|
| III. METODE PENELITIAN | 19 |
| 3.1 Waktu dan Tempat | 19 |
| 3.2 Bahan dan Alat | 19 |
| 3.3 Metode | 20 |
| 3.4 <i>Flowchart</i> Program | 21 |
| 3.5 Pelaksanaan | 24 |
| 3.6 Pengamatan | 24 |
| IV. HASIL DAN PEMBAHASAN | 25 |
| 4.1 <i>Reqitment Definition</i> | 25 |
| 4.1.1 Pendefinisian Proyek | 25 |
| 4.1.2 Kebutuhan Sistem | 26 |
| 4.2 <i>Software Reqitment Analysis</i> | 29 |
| 4.3 Desain | 32 |
| 4.4 <i>Coding</i> | 33 |
| 4.4.1 Algoritma Apriori | 33 |
| 4.4.2 Pengkoneksian Lazarus ke <i>database</i> Northwind pada SQL Server 2000..... | 35 |
| 4.4.3 <i>Procedure</i> Pemrograman | 36 |
| 4.4.4 <i>Coding Input</i> | 37 |
| 4.4.5 <i>Coding Output</i> | 38 |
| 4.5 <i>Testing</i> | 39 |
| 4.6 <i>Maintenance</i> | 43 |

| | |
|--------------------------------------|-----------|
| V. KESIMPULAN DAN SARAN | 44 |
| 5.1 Kesimpulan | 44 |
| 5.2 Saran | 45 |

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN