

DAFTAR ISI

	Halaman
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL.....	xiv
I. PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan masalah	2
1.4 Tujuan.....	3
1.5 Manfaat.....	3
II. TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1 Gambaran umum sistem informasi.....	5
2.2 Metode Prototyping	6
2.2.1 Karakteristik metode <i>prototyping</i>	7
2.2.2 Jenis-jenis <i>prototyping</i>	7
2.2.3 Metode Pendekatan <i>Prototyping</i>	8
2.2.4 Keunggulan dan kelemaham metode <i>prototyping</i>	10
2.3 <i>Wireless Application Protocol(WAP)</i>	11
2.4 <i>Dynamic database mobile</i>	13
2.5 <i>Data Flow Diagram</i>	13

2.6	<i>Entity Relationship Diagram</i>	15
2.7	<i>Use case</i>	16
2.8	<i>General Packet Radio Station (GPRS)</i>	17
2.9	Pemrograman <i>Wireless Markup Language (WML)</i>	17
2.10	Pemrograman PHP.....	19
III.	METODOLOGI PENELITIAN	21
3.1	Tempat dan waktu penelitian.....	21
3.2	<i>Tool pengembangan sistem</i>	21
3.3	Metodologi pengembangan	22
IV.	HASIL DAN PEMBAHASAN	25
4.1	<i>Software concept</i>	25
4.2	<i>Preliminary requirement analysys</i>	26
4.2.1	<i>Use case Siakad berbasis WAP</i>	28
4.3	<i>Design of architecture and system core</i>	29
4.3.1	Membuat <i>Data Flow Diagram</i>	30
4.3.2	Membuat tampilan desain awal <i>prototype</i>	31
4.3.2.1	Desain awal mengakses <i>WAP site</i>	32
4.3.2.2	Desain awal <i>Login WAP site</i>	33
4.3.2.3	Desain awal meng-edit KRS.....	34
4.3.2.4	Desain tampilan awal melihat KRS.....	37
4.3.2.5	Desain tampilan awal melihat KHS.....	38
4.3.2.6	Desain awal <i>logout WAP site</i>	39
4.3.2.7	Desain awal mengakses sistem <i>administrator</i>	40
4.3.2.8	Desain awal <i>login</i> sistem <i>administrator</i>	40
4.3.2.9	Desain awal <i>edit nilai</i>	41
4.3.2.10	Desain awal validasi semester	43

4.3.2.11 Desain awal validasi oleh pembimbing asuh.....	43
4.3.2.12 Desain awal validasi SPP	44
4.3.2.13 Desain awal <i>logout</i> sistem <i>administrator</i>	45
4.3.4 Mengkolaborasikan WML dangan PHP.....	45
4.3.5 Menjalankan pada WAP <i>emulator</i>	46
4.3.6 Mempersiapkan WAP <i>server</i> menggunakan <i>OPERA UNITE</i>	47
4.4 <i>Develop a version</i>	48
4.4.1 Rancangan basis data dan ERD	48
4.4.2 Membuat tampilan WAP <i>site</i>	53
4.4.2.1 Tampilan awal akses WAP <i>site</i>	53
4.4.2.2 Tampilan <i>Login</i> WAP <i>site</i>	55
4.4.2.3 Tampilan meng- <i>edit</i> KRS	57
4.4.2.4 Tampilan melihat KRS	65
4.4.2.5 Tampilan melihat KHS	67
4.4.2.6 Tampilan <i>logout</i> WAP <i>site</i>	70
4.4.2.7 Tampilan mengakses sistem <i>administrator</i>	70
4.4.2.8 Tampilan <i>login</i> sistem <i>administrator</i>	71
4.4.2.9 Tampilan <i>edit</i> nilai.....	72
4.4.2.10 Tampilan validasi semester	74
4.4.2.11 Tampilan validasi oleh dosen pembimbing asuh.....	74
4.4.2.12 Tampilan validasi SPP.....	75
4.4.2.13 tampilan <i>logout</i> <i>administrator</i>	77
4.5 <i>Deliver the version</i>	77
4.6 <i>Elicit costumer feedback</i>	78
4.7 <i>Incorporate costumer feedback</i>	78
4.7.1 Sebelum diperbaharui	79

4.7.2	Sesudah dperbaharui.....	80
V.	SIMPULAN DAN SARAN.....	81
5.1	Simpulan.....	81
5.2	Saran	82
	DAFTAR PUSTAKA	83