

III. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1 Analisi Sistem

Rambu-rambu lalu lintas kurang dipahami dan diapresiasi oleh masyarakat. Walaupun sudah banyak yang mengetahui dan memahaminya, namun masih ada saja yang melanggar dan tidak taat pada peraturan. Aturan dalam berlalu lintas bukan untuk dilanggar, melainkan untuk ditaati. Oleh sebab itu, perlu dibuat suatu aplikasi untuk memperkenalkan rambu-rambu lalu lintas yang lebih menarik.

Dengan minimnya media yang digunakan untuk mengenal rambu-rambu lalu lintas, maka penulis ingin memberikan suatu alternatif baru yaitu dengan membuat sebuah aplikasi yang berbasis multimedia. Diharapkan dengan adanya media ini, dapat menjadi media pengenalan yang menyenangkan. Sehingga masyarakat dapat lebih mudah untuk mengingat peraturan-peraturan yang ada.

3.2 Perancangan Sistem

Pada tahap ini dilakukan perancangan sistem, *interface*, *input*, dan *output*. Model dari sistem informasi ini akan disajikan dalam bentuk logika. Dan model logika akan digambarkan dengan menggunakan *Flowchart*.

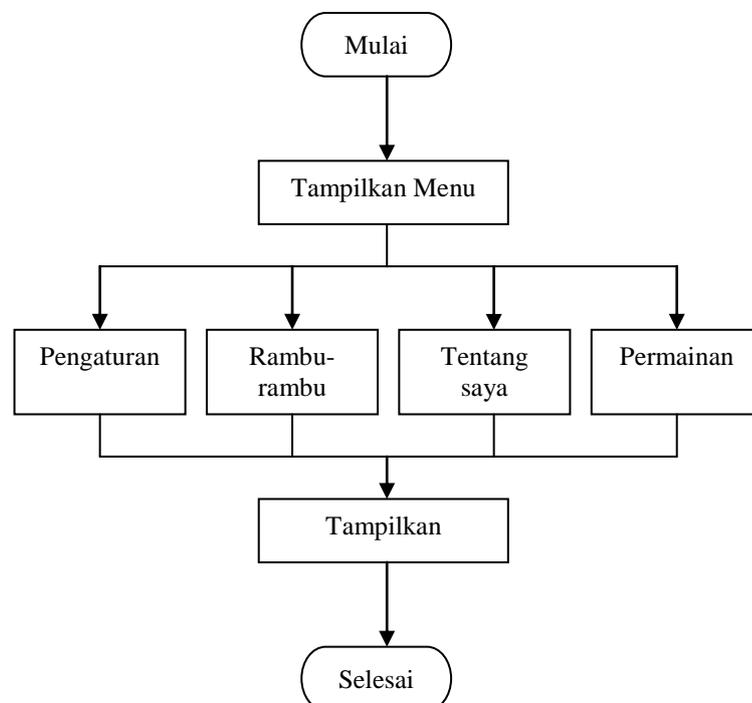
Penggunaan *Flowchart* akan membantu dalam memahami sistem yang akan dibangun berdasarkan logika. Software yang digunakan adalah Macromedia Flash 8 untuk pembuatan program, *Voice Recorder* sebagai perekam suara, dan *iOrgSoft AMR Converter* untuk mengubah tipe rekaman.

3.3 Batasan Perancangan Sistem

Dengan adanya aplikasi ini, diharapkan dapat menjadi alternatif pengenalan sekaligus pembelajaran bagi kalangan masyarakat. Aplikasi ini hanya memberikan gambar rambu-rambu lalu lintas beserta pengertiannya.

Flowchart Program

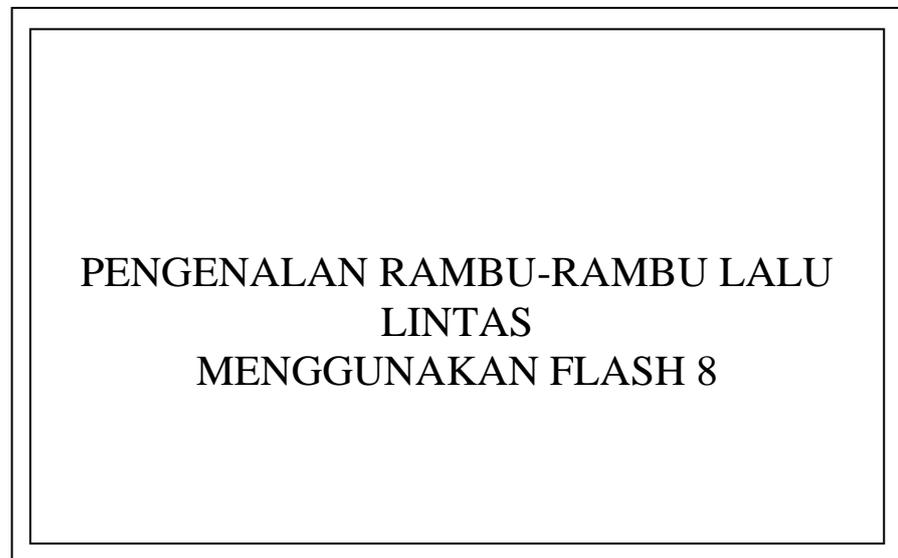
3.3.1 *Flowchart*



Gambar 10. *Flowchart Intro*

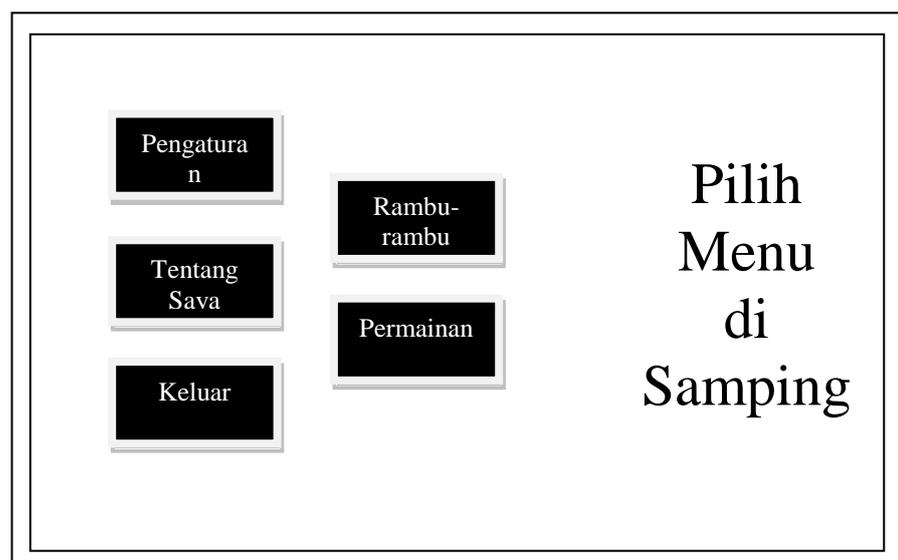
3.4 Rancangan *Interface*

3.4.1 Menu *Intro*



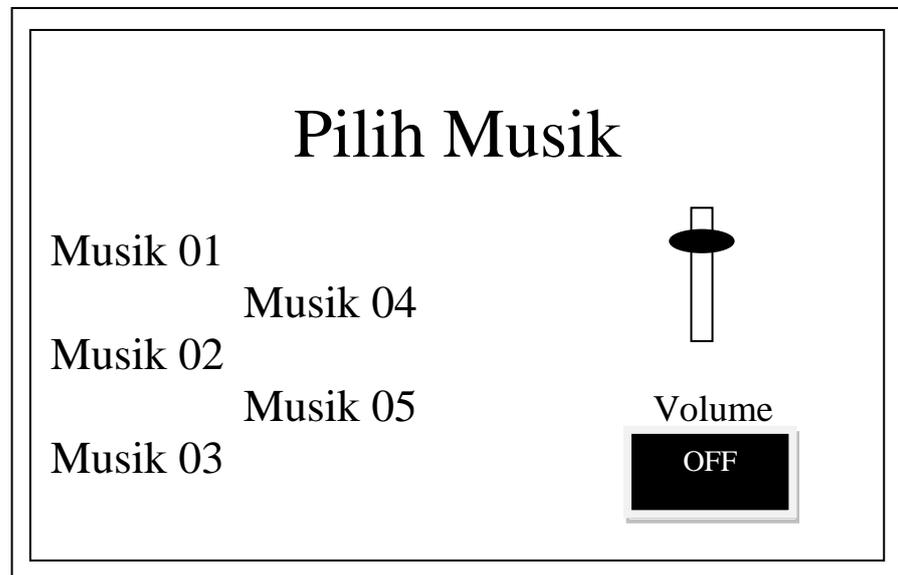
Gambar 11. Menu *Intro*

3.4.2 Menu *Utama*



Gambar 12. Menu *Utama*

3.4.3 Menu Pengaturan



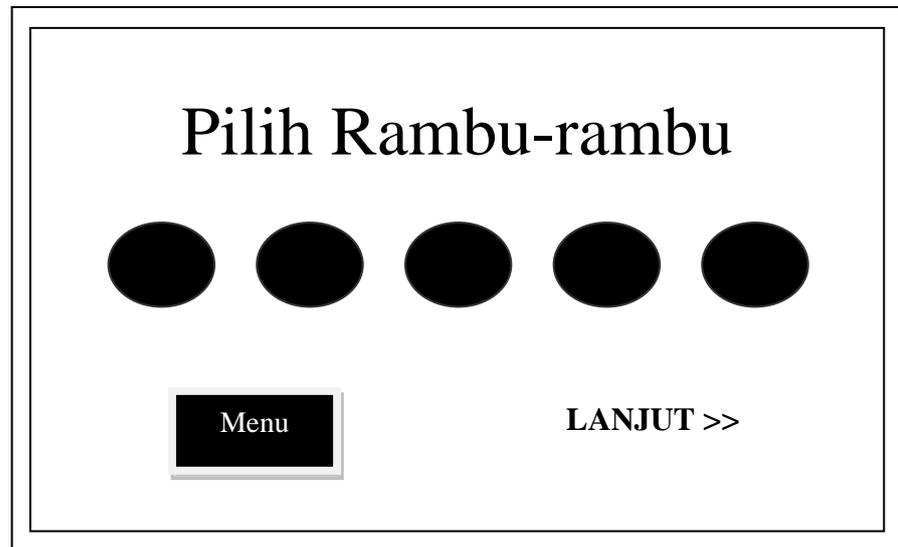
Gambar 13. Menu Pengaturan

3.4.4 Menu Tentang Saya



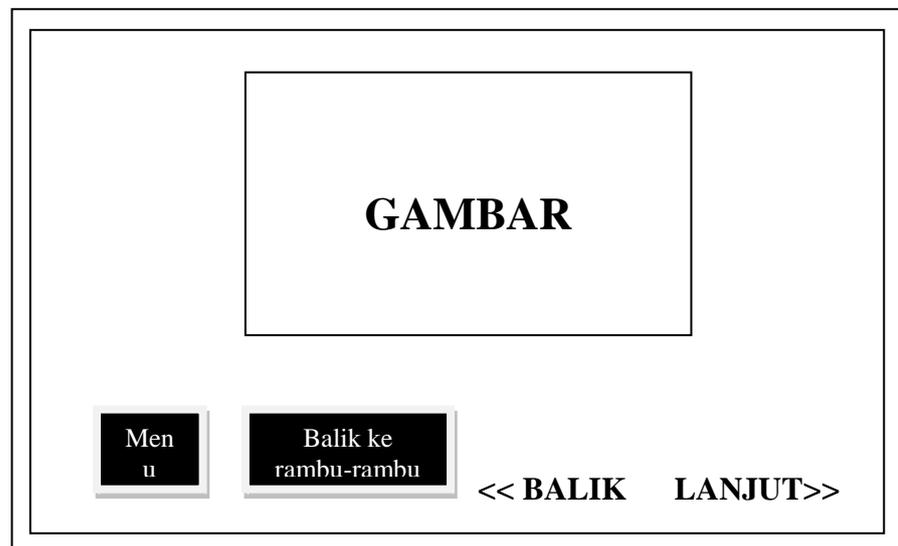
Gambar 14. Menu Tentang Saya

3.4.5 Menu Rambu-rambu



Gambar 15. Menu Rambu-rambu

3.4.6 Menu Gambar Rambu-rambu



Gambar 16. Menu Gambar Rambu-rambu