

IV. IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

4.1 Implementasi Program

Aplikasi pengenalan rambu-rambu lalu lintas berbasis multimedia ini, merupakan aplikasi yang berisi gambar, tulisan dan suara. Dan ditampilkan pula gambar yang berhubungan dengan rambu-rambu yang ada, agar lebih mudah dimengerti.

4.2 Tampilan Program

4.2.1 Menu Awal

Pada menu ini terdapat lima buah tombol, yaitu tombol pengaturan, tombol rambu-rambu, tombol tentang saya, tombol permainan, dan tombol keluar. Fungsi masing-masing tombol antara lain :

1. Tombol pengaturan digunakan untuk mengaktifkan atau menonaktifkan musik dan juga untuk mengatur *volume* suara musik.
2. Tombol rambu-rambu digunakan untuk melihat rambu-rambu lalu lintas.
3. Tombol tentang saya berisi identitas pencipta.
4. Tombol permainan berisi pilihan permainan.
5. Tombol keluar digunakan untuk keluar dari aplikasi.



Gambar 17. Menu Awal

4.2.2 Menu Pengaturan

Pada menu pengaturan, ada beberapa pilihan musik yang dapat dipilih. Dan ada juga tombol *off* yang berfungsi untuk menonaktifkan musik dan tombol volume yang digunakan untuk mengatur besar kecilnya suara musik. Dalam menu ini, terdapat pula tombol menu (balik ke menu utama), tombol tentang saya, dan tombol permainan.



Gambar 18. Menu Pengaturan

4.2.3 Menu Rambu-rambu

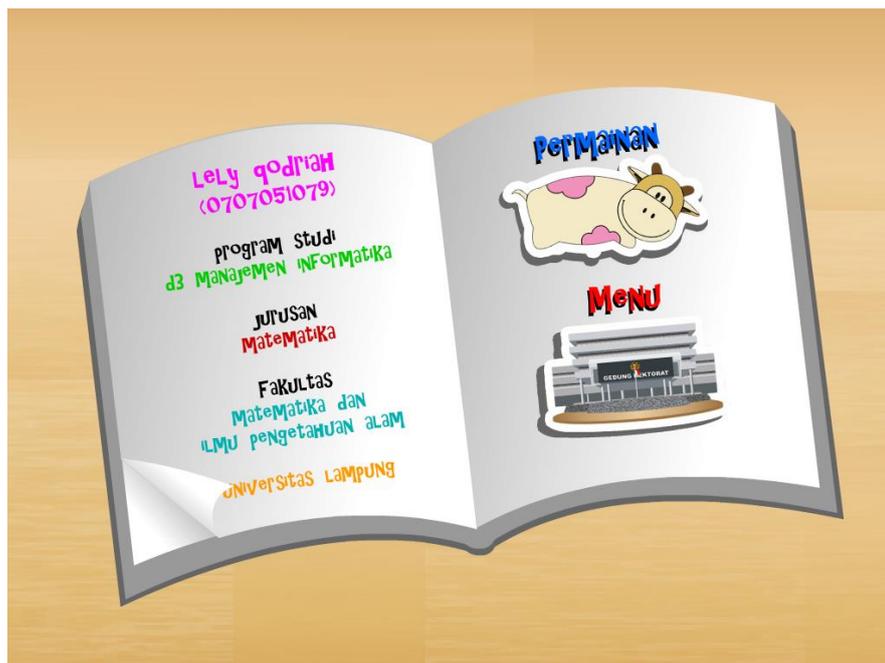
Menu ini menampilkan rambu-rambu lalu lintas yang berupa tombol. Untuk lebih jelasnya, tombol rambu-rambu dapat di *klik*. Kemudian akan muncul gambar dan pengertian dari rambu-rambu. Dalam menu ini terdapat dua tombol, yaitu tombol menu dan lanjut. Tombol menu berfungsi untuk balik ke menu utama, sedangkan tombol lanjut berfungsi untuk melihat rambu-rambu yang lain.



Gambar 20. Menu Tampilan Rambu

4.2.5 Menu Tentang Saya

Menu ini menampilkan identitas dari pencipta aplikasi. Isinya terdapat nama, npm, program studi, jurusan, fakultas, serta universitas. Dalam menu ini terdapat dua tombol, yaitu tombol permainan dan tombol menu.



Gambar 21. Menu Tentang Saya

4.2.6 Menu Permainan

Menu ini menampilkan dua pilihan permainan, yaitu *mini puzzle* dan *tebak gambar*. Dan terdapat tombol menu untuk balik ke menu utama.



Gambar 22. Menu Permainan

4.2.7 *Mini Puzzle*

Mini puzzle merupakan permainan menyusun potongan-potongan gambar sehingga menjadi kesatuan gambar yang utuh. Dalam permainan ini terdapat dua tombol, yaitu tombol main lagi untuk mengulang permainan dan tombol menu untuk balik ke menu utama.



Gambar 23. *Mini Puzzle*

4.2.8 Tebak Gambar

Dalam permainan tebak gambar ini, pemain dapat melatih pengetahuannya mengenai rambu-rambu yang ada dalam aplikasi ini. Dan jawaban benar atau salahnya dapat langsung terlihat ketika pemain telah menjawab soal. Dan terdapat tombol lanjut untuk ke pertanyaan berikutnya dan tombol menu untuk balik ke menu utama.

Tebak Gambar

Apakah arti rambu-rambu di bawah ini ???

	<input type="radio"/> Kendaraan bermotor dengan roda empat atau lebih dilarang masuk <input type="radio"/> Semua kendaraan bermotor dilarang masuk <input type="radio"/> Sepeda motor dilarang masuk
	<input type="radio"/> Rumah sakit <input type="radio"/> Hotel atau motel <input type="radio"/> Balai pertolongan pertama pada kecelakaan
	<input type="radio"/> Silang datar berpintu <input type="radio"/> Hati-hati <input type="radio"/> Silang datar tanpa berpintu (tidak berpalang)

Langit

Menu

Jawaban Benar
 Jawaban Salah

Gambar 24. Tebak Gamb