

DAFTAR ISI

	Halaman
KATA PENGANTAR	i
DAFTAR ISI	iii
DAFTAR GAMBAR	v
I. PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Batasan Masalah	2
1.3 Tujuan dan Manfaat	3
1.3.1 Tujuan	3
1.3.2 Manfaat	3
II. TINJAUAN PUSTAKA	4
2.1 Multimedia	4
2.2 Macromedia Flash 8	5
2.2.1 Sejarah Singkat	5
2.2.2 Keunggulan Macromedia Flash 8	8
2.2.3 Sekilas Tentang Macromedia Flash 8	8
III. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	14
3.1 Analisi Sistem	14
3.2 Perancangan Sistem	14
3.3 Batasan Perancangan Sistem	15
3.3.1 <i>Flowchart</i>	15
3.4 Rancangan <i>Interface</i>	16
3.4.1 Menu <i>Intro</i>	16
3.4.2 Menu Utama	16
3.4.3 Menu Pengaturan	17
3.4.4 Menu Tentang Saya	17
3.4.5 Menu Rambu-rambu	18
3.4.6 Menu Gambar Rambu-rambu	18
IV. IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	19
4.1 Implementasi Program	19
4.2 Tampilan Program	19
4.2.1 Menu Awal	19
4.2.2 Menu Pengaturan	20
4.2.3 Menu Rambu-rambu	21

4.2.4	Menu Tampilan Rambu	22
4.2.5	Menu Tentang Saya	23
4.2.6	Menu Permainan	24
4.2.7	<i>Mini Puzzle</i>	25
4.2.8	Tebak Gambar	26
V.	KESIMPULAN DAN SARAN	28
5.1	Kesimpulan	28
5.2	Saran	28

DAFTAR PUSTAKA