DAFTAR ISI

Halaman

DAFTAR TABEL ..... **xiii**
DAFTAR GAMBAR ..... **xiii**
DAFTAR LAMPIRAN ..... **xiii**
I. **PENDAHULUAN** 1
1.1 Latar Belakang 1
1.2 Rumusan Masalah 3
1.3 Batasan Masalah 4
1.4 Tujuan 4
1.5 Manfaat 5
II. **TINJAUAN PUSTAKA** 6
2.1 Multimedia 6
2.2 Objek Multimedia 7
2.3 Format *Audio* 10
2.4 Gambas 13
2.5 GNU Linux 14
2.5.1 Perbedaan GNU Linux dengan Sistem Operasi Lainnya..... 15
2.5.2 Hak cipta dan Merek Dagang 16
2.5.3 Macam-macam Distribusi GNU Linux 18
2.5.5 Distribusi GNU Linux Ubuntu 19
2.6 Visual Basic 22
2.6.1 Perkembangan Visual Basic 23
2.7 Metode *Waterfall* 27
III. **METODOLOGI PENELITIAN** 28
IV. **HASIL DAN PEMBAHASAN** 34
4.1 Perancangan 34
4.1.1 *User Requiretments* dan *Definiton* 34
4.1.1.1 *User Requiretments* 34
4.1.1.2 *Use Case* 35
4.1.2 *Sistem* dan *Software Design* 37
4.1.2.1 Membuat Tampilan *User Interface* 37
4.1.2.2 *FlowChart* 40
4.1.3 *Implementation* dan *Unit Testing* 41
4.1.3.1 Membuat Kode Program 41
4.1.3.2 Mengimport *File* ke dalam *Playlist* 41
4.1.3.3 Memainkan Lagu 42
4.1.3.4 Menghentikan Lagu 43
4.1.3.5 Memainkan Lagu Selanjutnya 44
4.1.3.6 Memainkan Lagu Sebelumnya 44
4.1.3.7 Memutar Lagu Secara Berulang 45
4.1.3.8 Memutar Lagu Secara Acak 46
4.1.4 *Integration* dan *Sistem Testing* 46
4.1.5 *Operation* dan *Maintenance* 50

4.1.5.1 Menjalankan Aplikasi 50
4.2 Pembahasan 54
V. **KESIMPULAN DAN SARAN** 57
5.1 Kesimpulan 57
5.2 Saran 57
DAFTAR PUSTAKA 59