

DAFTAR PUSTAKA

- Anonim.2010a. *Ensiklopedia*.<http://id.wikipedia.org/wiki/Ensiklopedia>. Diunduh tanggal 01 Mei 2010 pukul 16.28 WIB.
- Anonim.2010b. *Ilmu Pengetahuan Alam*.http://id.wikipedia.org/wiki/ilmu_Pengetahuan_Alam. Diakses 01 Mei 2010. Pukul 16.20 WIB.
- Anonim.2010c. *Tata-Surya*.http://alam.leoniko.or.id/tata_surya.html. Diakses 10 Juni 2010. Pukul 10.52 WIB.
- Anonim.2010d. *3D modeling*.http://translate.google.com/translate?hl=id&langpair=en|id&u=http://en.wikipedia.org/wiki/3D_modeling. Diunduh tanggal 12 Mei 2010. Pukul 23.30 WIB.
- Azuma, T. *A Surver of Augmented Reality*. <http://www.cs.unc.edu/~azuma/ARpresence.pdf>. Diakses 15 Juli 2010. Pukul 09.53 WIB.
- Hendratman Hendri, Robby.2008. *3D Studio Max*. Bandung. Informatika Bandung.
- Napitupulu.L.Humala.2009. *Simulasi Sistem Pemodelan Dan Analisis*. Medan. USUPress.<http://www.google.co.id/search?q=simulasi&ie=utf8&oe=utf8&aq=t&rls=org.mozilla>. Diunduh 12 Mei 2010. Pukul 22.45 WIB.
- Sobana.Aceng.2010. *Pengenalan Augmented Reality*. TI-UNJANI. <http://www.hitl.washington.edu/artoolkit/documentation/index.html>. Diakses tanggal 29 September 2010. Pukul 13.14 WIB.
- Subakti.Irfan.2006. *Interaksi Manusia Dan Komputer*. Surabaya. T-Informatika. ITS. http://www.google.co.id/FIrfan_Interaksi_Manusia_dan_Komputer. Diunduh tanggal 13 Oktober 2010. Pukul 9.45 WIB.