

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	
ABSTRAK	ii
LEMBAR PERSETUJUAN	iii
LEMBAR PENGESAHAN	iv
LEMBAR PERNYATAAN	v
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	vi
MOTTO	vii
KATA PENGANTAR	viii
PERSEMBAHAN	x
DAFTAR ISI	xii
DAFTAR TABEL	xv

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Identifikasi Masalah	3
1.3. Rumusan Masalah dan Permasalahan	4
1.4. Tujuan Penelitian	4
1.5. Manfaat Penelitian	5

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

2.1. Perkembangan Kognitif nak Usia Dini	6
2.1.1. Tahap Perkembangan Kognitif Anak Usia Dini	7
2.1.2. Karakteristik Perkembangan Kognitif	9
2.1.3. Bermain Dan Permainan	9
2.1.3.1. Pengertian Bermain	9
2.1.3.2. Karakteristik Bermain	11
2.1.3.3 Manfaat Bermain	12
2.1.3.4. Jenis Permainan	14
2.1.3.5. Permainan Kereta Angka	15
2.1.4. Kemampuan Mengenal Lambang Bilangan	16

2.1.4.1. Pengertian Lambang Bilangan.....	16
2.1.4.2. Prinsip-prinsip Permainan Lambang Bilangan	17
2.2. Kerangka Pikir	19
2.3. Hipotesis Tindakan.....	20

BAB III METODE PENELITIAN

3.1. Setting Penelitian.....	21
3.1.1. Waktu Penelitian	21
3.1.2. Tempat Penelitian	21
3.2. Subjek Penelitian.....	21
3.3. Sumber Data.....	21
3.4. Teknik Pengumpulan Data	22
3.4.1. Tes	22
3.4.2. Observasi	22
3.5. Analisis Data.....	22
3.6. Indikator Keberhasilan	25

BAB IV HASIL PENELITIAN

4.1. Profil TKIT Fitrah Insani 1	26
4.1.1. Sejarah Berdirinya TK.....	26
4.1.2. Letak Geografis TK.....	27
4.1.3. Visi Dan Misi	27
4.2. Hasil Penelitian.....	30
4.2.1. Hasil Penelitian Siklus I.....	30
4.2.2. Hasil Penelitian Siklus II.....	36
4.2.3. Hasil Penelitian Siklus III.....	43

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan.....	52
5.2. Saran.....	53

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN