

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 KESIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian tindakan kelas yang telah dilakukan terhadap anak kelompok B TKIT Fitrah Insani 1 Kecamatan Kemiling Bandar Lampung dapat disimpulkan sebagai berikut:

- a. Pembelajaran dengan menggunakan permainan kereta menggunakan kartu angka dapat meningkatkan kemampuan mengenal lambang bilangan. Hal ini terbukti dengan adanya peningkatan aktivitas pengenalan lambang bilangan dalam proses kegiatan pembelajaran pada setiap siklusnya. Pada siklus I rata-rata persentase pengenalan lambang bilangan mencapai 54% dan meningkat sebesar 57% pada siklus II dan pada siklus III mengalami peningkatan 77%. Dari hasil berikut maka dapat diambil kesimpulan bahwa dengan menggunakan permainan kereta angka menggunakan media kartu angka dapat meningkatkan kemampuan mengenal Lambang bilangan.

5.2 SARAN

Berdasarkan penelitian dan kondisi lapangan tempat penelitian saran yang di berikan dalam meningkatkan kemampuan kognitif pada anak kelompok B TKIT Fitrah INsani 1 Kecamatan Kemiling Bandar Lampung yang di implementasikan melalui aktivitas pengenalan lambang bilangan melalui permainan kereta angka sebagai berikut:

a.Saran bagi Guru

Membantu guru dalam mengatasi masalah dalam pembelajaran kemampuan mengenal lambang bilangan yang baik dan sesuai dengan anak usia dini di PAUD.

Guru memperoleh pengalaman baru dalam melaksanakan pembelajaran /kegiatan dalam kemampuan mengenal lambang bilangan yang berpusat pada anak dan menyenangkan bagi anak.

b.Saran bagi Sekolah

Menjadikan lembaga atau sekolah yang dapat memberikan pembelajaran yang sesuai dengan perkembangan alamiah anak, dan sekolah yang menyenangkan baik kualitas maupun kuantitasnya.

c.Saran bagi mahasiswa

Mahasiswa Pendidikan Anak Usia Dini (PAUD), untuk lebih memahami tugas seorang guru serta dapat meningkatkan mutu pembelajaran dengan mengetahui permasalahan-permasalahan di sekolah.