

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, segala puji bagi Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat, hidayah, serta inayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini yang berjudul “Merancang dan Membangun *Game* Komputer *Space Shooter*”.

Penulis menyadari bahwa dalam proses pembuatan tugas akhir ini, penulis banyak memperoleh bimbingan, arahan, petunjuk, nasehat serta saran sehingga akhirnya penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini. Oleh karena itu, penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Didik Kurniawan, S.Si., M.M.T., selaku pembimbing I, terima kasih atas saran, bimbingan dan kepeduliannya sehingga penulis menyelesaikan tugas akhir ini.
2. Ibu Wamiliana, Ph.D., selaku pembimbing II yang telah memberikan arahan dan bimbingan.
3. Ibu Dian Kurniasari, S.Si,M.Sc selaku Ketua Program Studi D3 Manajemen Informatika FMIPA Universitas Lampung.
4. Bapak Machudor Yusman, M.Kom selaku Ketua Jurusan Ilmu Komputer Universitas Lampung.
5. Bapak Prof. Suharso, Ph.D. selaku Dekan FMIPA Universitas Lampung.
6. Bapak dan Ibu Dosen beserta staf kepegawaian di Jurusan Ilmu Komputer.
7. Kedua orang tua dan seluruh keluarga, atas doa dan dukungan yang diberikan kepada penulis.
8. Teman-teman D3 Manajemen Informatika FMIPA, khususnya angkatan 2009.

Semoga segala bantuan, bimbingan dan dukungan yang diberikan kepada penulis mendapat Ridho Allah SWT. Akhirnya penulis berharap, semoga tugas akhir ini dapat berguna bagi siapa saja pada umumnya dan penulis khususnya.Amin.

Bandar Lampung, April 2012

Penulis,

Amri Novariansyah