

ABSTRAK

PENGUNAAN MEDIA PERMAINAN ULAR TANGGA DALAM MENINGKATKAN KEMAMPUAN BERHITUNG PADA ANAK USIA 5-6 TAHUN DI TK TUNAS MELATI BANDAR LAMPUNG TA 2015/2016

Oleh

TIARA RAYSIA

Masalah dalam penelitian ini adalah rendahnya kemampuan berhitung pada anak usia 5-6 tahun di kelompok B TK Tunas Melati Bandar Lampung. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui peningkatan kemampuan berhitung anak usia dini dengan menggunakan media permainan ular tangga. Metode penelitian yang digunakan adalah *pre-eksperimen* dengan desain *one group pretest-posttest design*. Sampel pada penelitian ini berjumlah 14 anak dengan menggunakan teknik *purposive sampling* sedangkan teknik analisis data yang digunakan adalah uji korelasi *product moment*. Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa perolehan nilai r hitung lebih besar dari r tabel sehingga dapat disimpulkan bahwa media permainan ular tangga berpengaruh terhadap kemampuan berhitung anak.

Kata Kunci: Media Permainan Ular Tangga, Kemampuan Berhitung, Anak Usia Dini

ABSTRACT

THE USING OF SNAKE AND LADDER GAME IN INCREASING THE COUNTING ABILITY TO THE 5-6 AGE CHILDREN IN TUNAS MELATI KINDEGARDEN BANDAR LAMPUNG IN 2015/2016

BY

TIARA RAYSIA

The problem in this research is the low counting ability to the 5-6 age children in Tunas Melati Kindegarden Bandar Lampung. This research is to know the counting ability towards the early age children by using snake and ladder game. The method of this research is using the pre-experiment design one group pretest-posttest design. The sample in this research is 14 children by using purposive sampling technique moreover the technique of data analysis is using product moment correlation test. The result of this research showed that the achievement of r count bigger than r table, so it can be concluded that the media of snake and ladder game has influence towards the counting children ability.

Key words : The Media Of Snake And Ladder. The Counting Ability, Early Childhood