

**MEDIA PEMBELAJARAN GAMBAR DENGAN ANIMASI *STOPMOTION* PADA
MATA PELAJARAN SEJARAH KELAS XI IPS DI SMA NEGERI 1
BUKITKEMUNING TAHUN PELAJARAN 2015/2016**

ABSTRAK

Oleh :

**Rachmat Agung Nugroho
(1013033052)**

Media Pembelajaran adalah suatu bagian dalam proses belajar mengajar yang tidak dapat dipisahkan keberadaannya. Penggunaan media pembelajaran bertujuan untuk melengkapi komponen pembelajaran. Dalam proses pembelajaran seorang guru dianjurkan untuk memanfaatkan media pembelajaran agar dapat mencitakan proses pembelajaran yang menarik. Seiring perkembangan zaman, teknologi sudah banyak digunakan dalam bidang pendidikan salah satunya adalah Media film. Pengembangan media perlu dilakukan agar dapat menghasilkan media pembelajaran yang menarik dan baru. Pada penelitian ini peneliti mengembangkan media animasi dengan teknik *stopmotion*.

Rumusan masalah dalam penelitian ini adalah bagaimanakah pengembangan media pembelajaran animasi *stopmotion* pada mata pelajaran Sejarah kelas XI IPS di SMA Negeri 1 Bukitkemuning tahun pelajaran 2015/2016. Dalam penelitian ini menggunakan metode penelitian dan pengembangan atau biasa dikenal dengan *Research and Development (R&D)*. Populasi dalam penelitian ini sebanyak 118 siswa. Sampel yang digunakan dalam penelitian adalah kelas XI IPS 2 yaitu sebanyak 30 siswa.

Hasil Penelitian diketahui bahwa proses pengembangan media animasi *stopmotion* pada mata pelajaran Sejarah kelas XI IPS di SMA Negeri 1 Bukitkemuning melalui beberapa tahap antara lain: (1) Potensi dan masalah; (2) Mengumpulkan informasi; (3) Desain produk; (4) Validasi desain; (5) Perbaikan desain; (6) Uji coba produk; (7) Revisi produk; (8) Uji coba pemakaian; (9) Revisi produk; dan (10) Pembuatan secara massal. Dalam pembuatan media pembelajaran melalui tahap pra produksi, tahap produksi dan tahap pasca produksi. Setelah melalui berbagai tahapan tersebut dinyatakan bahwa media pembelajaran dengan animasi *stopmotion* layak untuk digunakan sebagai media pembelajaran.