

DAFTAR PUSTAKA

- Agustina, Wiwiek N. K. 2012. Desa Budaya Kertalangu Sebagai Usaha Daya Tarik Wisata di Kota Denpasar. *Tesis Universitas Udayana Denpasar*. Tidak diterbitkan
- Anderson, Lorin W. dkk. 2001. *A Taxonomy for Learning, Teaching and Assessing, A Revision of Bloom's Taxonomy of Education Objectives.*: Addison Wesley Logman. Inc. New York
- Arisdi. 2008. *Pengantar Multimedia Pendidikan*. Artikel, diambil dari <http://ariasdimultimedia.wordpress.com/tag/pengembangan-multimedia-pembelajaran/> pada 10 Januari 2012
- Arsyad, Azhar. 2010. *Media Pembelajaran*. Rajagrafindo Persada: Jakarta.
- Degeng, I.N.S. 2000. *Teori Belajar dan Strategi Pembelajaran*. Surabaya: Citra Raya.
- Depdiknas. 2003. *Undang-undang Republik Indonesia No. 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional*. Sekretaris Negara RI: Jakarta.
- _____. 2006. *Lampiran Peraturan Menteri Pendidikan Nasional Republik Indonesia No. 22 Tahun 2006 tentang Standar Isi*, diambil dari http://masdukiums.files.wordpress.com/2011/12/standar_isi.pdf pada 10 Januari 2012
- Departemen Pendidikan Nasional. 2011. *KBBI Pusat Bahasa Edisi Ke Empat*. PT. Gramedia pustaka utama: Jakarta.
- Dick, W. & Carey, L. 2005. *The systematic design of instruction (6th ed.)*. Boston: Pearson.
- Direktorat Jenderal Aplikasi Informatika Kominfo. . *Modul Training of Trainer Penggunaan Lectora Inspire Untuk Pembuatan Materi Ajar dan Materi Uji*
- Direktorat Jenderal Aplikasi Informatika Kominfo. . *Panduan Instalasi dan Penggunaan Authoring Tool Lectora Inspire*
- Fajri, Muhammad. 2010. *Teori Komunikasi, Belajar, dan Pembelajaran*, diambil dari <http://vhajrie27.wordpress.com/2010/03/28/teori-komunikasi-belajar-dan-pembelajaran/> pada 13 Januari 2012

- Frey, Barbara A. & Sutton, Jann Marie. 2010. *A Model for Developing Multimedia Learning Projects*. Jurnal, diambil dari http://jolt.merlot.org/vol6no2/frey_0610.pdf pada 5 Agustus 2012
- Hake, R.R. 2007. "Design-Based Research in Physics Education Research: A Review," in A.E. Kelly, R.A. Lesh, & J.Y. Baek, eds. (in press), *Handbook of Design Research Methods in Mathematics, Science, and Technology Education*. Jurnal, diambil dari <http://www.physics.indiana.edu/~hake/DBR-Physics3.pdf> pada 9 September 2013
- Hamalik, Oemar. 2008. *Perencanaan Pengajaran Berdasarkan Pendekatan Sistem*. Bumi Kencana: Jakarta.
- Istiyanto. . *Lectora, Tools Alternatif untuk Membuat Media Pembelajaran*, diambil dari <http://istiyanto.com/lectora-tools-alternatif-untuk-membuat-media-pembelajaran/#more-2234> pada 13 November 2012
- Januszewski & Molenda. 2008. *Educational Technology A definition with Commentary*. USA: Taylor & Francis Group, LLC
- Latief, M. Adnan, 2009. Pengembangan Bahan Ajar Contextual Bahasa Inggris SLTP Cawu 2 Untuk 6 Provinsi di Kalimantan dan Sulawesi. *Laporan Penelitian*, diambil dari aguswuryanto.files.wordpress.com/.../ptk-m-adnan-latief-um-malang pada 10 Januari 2012
- Lee. W.W. & Owens. D L. *Multimedia-Based Instructional Design*, (2nd Ed.). Pfeiffer: San Francisco
- Letivin Daniel. 2002. *Foundation of Cognitive Psychology Core Reading*. MA. Cambridge
- Mardika, I Nyoman. 2009. Pengembangan multimedia Dalam Pembelajaran Kosakata Bahasa Inggris di SD. *Laporan Penelitian*, diambil dari mardikanyom.tripod.com/Multimedia.pdf pada 11 Januari 2012
- Mayer, Richard, E. 2009. *Multimedia Learning Prinsip-prinsip dan Aplikasi*. Pustaka Pelajar : Yogyakarta.
- Meredith D.Gall, Joyce P.Gall, Walter R.Borg, 2003. *Educational Research an Introduction, Seventh Editions*. University of Oregon. United State of America.
- Miarso, Yusufhadi dan Eko Suyanto. 2011. *Kumpulan Materi Kuliah Mozaik Teknologi Pendidikan*. PPSJ Teknologi Pendidikan Unila: Lampung

- Miyarso, Estu. 2009. Pengembangan Multimedia Interaktif untuk Pembelajaran Sinematografi. *Tesis Program pascasarjana Universitas Negeri Yogyakarta*, diambil dari <http://staff.uny.ac.id/sites/default/files/132313279/pengembangan%20multimedia%20interaktif%20sinematografi.pdf> pada 5 Agustus 2012
- Mulyatiningsih, Endang. 2011. *Riset Terapan Bidang Pendidikan & Teknik*. UNY Press: Yogyakarta.
- Prastowo, Andi. 2012. *Panduan Kreatif Membuat Bahan Ajar Inovatif*. DIVA Press: Yogyakarta.
- Prawiradilaga, Dewi Salma dan Eveline Siregar. 2008. *Mozaik Teknologi Pendidikan*. Kencana Prenada Media Group: Jakarta.
- Pribadi, Benny A. . *Model-model Desain Sistem Pembelajaran*. PPS Prodi Teknologi Pendidikan UNJ. Jakarta.
- Pusat Penelitian Kebijakan dan Inovasi Pendidikan Badan Penelitian dan Pengembangan Departemen Pendidikan Nasional. 2008. *Metode Penelitian Pengembangan*.
- Rahayu, Endang S, dan Nuryata, I Made. 2010. *Pembelajaran Masa Kini*. Sekarmita Training and Publishing: Jakarta.
- Rakim, 2008. Multimedia dalam Pembelajaran. *Makalah*, diambil dari <http://rakimborneo.wordpress.com/2008/06/10/tugas-kelompok-multimedia-dalam-pembelajaran/> pada 11 Januari 2012
- Reigeluth, C.M & Chellman, A.C. 2009. *Instructional-Design Theories and Models Volume III, Building a Common Knowledge Base*. New York: Taylor & Francis
- Roblyer, M & Doering, A.H. 2010. *Integrating Educational Technology Into Teaching*. Boston: Pearson.
- Rusman, dkk. 2011. *Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi Mengembangkan Profesionalitas Guru*. PT Rajagrafindo Persada: Jakarta.
- Sadiman, Arief, S. 2011. *Media Pendidikan Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. PT RajaGrafindo Persada: Jakarta.
- Sanjaya, Wina. 2009. *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Kencana Predana Media Group

- Saputra, Wawan dkk. 2012. Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Untuk Mata Kuliah Organisasi Komputer. *Jurnal*, diambil dari <http://ejournal.unsa.ac.id/index.php/speed/article/view/37/35> pada 5 Agustus 2012
- Siahaan, Sudirman. 2002. *Studi Penjajagan tentang Kemungkinan Pemanfaatan Internet untuk Pembelajaran di SLTA di Wilayah Jakarta dan Sekitarnya dalam Jurnal Pendidikan dan Kebudayaan, Tahun Ke-8, No. 039, November 2002*. Jakarta: Badan Penelitian dan Pengembangan-Departemen Pendidikan Nasional.
- Sidhu, Manjit Singh. 2010. *Technology-Assisted Problem Solving for Engineering Education: Interactive Multimedia Applications*. IGI Global: New York.
- Sugiyono. 2010. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R & D*. Alfabeta: Bandung.
- Suparman, Atwi. 2001. *Desain Instruksional*. Universitas Terbuka: Jakarta.
- Uno, Hamzah B. 2008. *Model Pembelajaran Menciptakan Proses Belajar Mengajar yang Kreatif dan Efektif*. Bumi Aksara: Jakarta.
- Woolfolk, Anita. 2003. *Educational Psychology: Ninth Edition*. New York.