

DAFTAR ISI

	Halaman
Abstrak	
Kata Pengantar	
Daftar Isi	
BAB I. PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	8
1.3 Pembatasan Masalah.....	9
1.4 Rumusan Masalah.....	10
1.5 Tujuan Penelitian	11
1.6 Kegunaan Penelitian	12
1.6.1 Secara Teoritis	12
1.6.2 Secara Praktis	12
1.7 Spesifikasi Produk	13
BAB.II KAJIAN PUSTAKA	15
2.1 Teori Belajar dan Pembelajaran	15
2.1.1 Teori Belajar	15
2.1.2 Pembelajaran.....	20
2.1.3 Komunikasi Visual	26
2.2 Karakteristik Mata Pelajaran Matematika di SMA	29
2.3 Efektifitas, Efisiensi dan Daya Tarik Pembelajaran	32
2.3.1 Efektivitas.....	32
2.3.2 Efisiensi	34
2.3.3 Daya Tarik	35
2.4 Media Pembelajaran	36
2.4.1 Pengertian Multimedia	36
2.4.2 Manfaat Multimedia	36

2.4.3 Karakteristik Media dalam Media Pembelajaran	37
2.4.4 Dampak Multimedia Pembelajaran Interaktif	38
2.4.5 Efek Animasi dalam Pembelajaran	39
2.4.6 Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif	41
2.4.7 Multimedia Interaktif dalam Pembelajaran	43
2.4.8 Media Pembelajaran sebagai Software	46
1.5 Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif	51
2.6 Desain Sistem Pembelajaran	53
2.6.1 Pengertian Desain Pembelajaran	53
2.6.2 Kedudukan Desain Sistem Pembelajaran	56
2.6.3 Model-model Desain Pembelajaran	59
2.7 Pengembangan Multimedia Berbasis Komputer dengan Program <i>Macromedia Flash CS4</i>	61
2.7.1 Pengenalan <i>Macromedia Flash</i>	61
2.7.2 Program Adobe <i>Flash CS4</i>	62
2.8 Belajar Mandiri	69
2.9 Multimedia Interaktif dalam Pembelajaran Matematika ..	71
2.10 Standar Isi Bidang Studi Matematika SMA Kelas X Semester Genap	72
2.11 Kajian Penelitian yang Relevan	73
2.12 Kerangka Pikir	76
2.13 Produk yang Dihasilkan	78
2.14 Hipotesis	79
 BAB. III METODE PENELITIAN	 80
3.1 Jenis Penelitian.....	80
3.2 Tempat dan Waktu Penelitian	81
3.3 Langkah-langkah Penelitian	81
3.4 Metode Penelitian Tahap I	84
3.4.1 Populasi dan Sampel	84
3.4.2 Sampel Analisis Kebutuhan	85

3.4.3 Sampel Uji Coba Kelompok Kecil	85
3.4.4 Sampel Evaluasi Ahli	85
3.4.5 Sampel Uji Coba Lapangan (Luas)	85
3.5 Definisi Konseptual dan Operasional	86
3.5.1 Efektivitas Pembelajaran	86
3.5.2 Efisiensi Pembelajaran	87
3.5.3 Daya Tarik Pembelajaran	88
3.6 Teknik Pengumpulan Data	88
3.6.1 Teknik Pengumpulan Data Pada Penelitian Kebutuhan (<i>Need Assessment</i>).....	88
3.6.2 Teknik Pengumpulan Data pada Uji Coba Produk .	89
3.7 Kisi-kisi dan Instrumen Penelitian	90
3.7.1 Kisi-kisi Instrumen Uji Coba Tahap Awal	90
3.7.2 Kisi-kisi Instrumen Uji Coba Lapangan	93
3.8 Metode Penelitian Tahap II	98
3.8.1 Model Rancangan Ekperimen untuk Menguji Produk	99
3.8.2 Teknik Analisis Data	100
3.9 Pengantar Analisis	103
3.9.1 Uji Validitas Dan Reliabilitas Instrumen.....	103
3.9.2 Uji Normalitas	111
3.9.3 Uji Homogenitas	114
3.9.4 Uji Idependent <i>T-Test</i>	115
BAB. IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	118
4.1 Hasil Penelitian	118
4.1.1 Kondisi Pembelajaran dan Media yang Digunakan Sebelumnya	118
4.1.2 Pengembangan Produk Multimedia	121
4.1.2.1 Porses Awal Pengembangan Produk	121
4.1.2.2 Me-review Produk yang Telah Ada	123
4.1.2.3 Mengumpulkan Bahan-bahan	123
4.1.2.4 Membuat <i>Flowchart</i>	124

4.1.2.5	Membuat <i>Storyboard</i>	124
4.1.2.6	<i>Programming</i> (Memberi <i>Action</i>)	125
4.1.3	Uji Validasi Ahli (<i>Expert Judgement</i>)	125
4.1.3.1	Hasil Uji Coba Ahli Matematika	125
4.1.3.2	Uji Ahli Desain Pembelajaran	127
4.1.3.3	Uji Ahli Desain Komputer	128
4.1.4	Uji Coba Produk	130
4.1.4.1	Uji Coba Perorangan	130
4.1.4.2	Revisi Produk II	131
4.1.4.3	Uji Coba Kelompok Kecil	131
4.1.4.4	Revisi Produk III	133
4.1.5	Uji Coba Lapangan	134
4.1.6	Revisi Produk Akhir	135
4.1.7	Produk Akhir	135
4.1.7.1	Tampilan Produk	135
4.1.7.2	Deskripsi Isi Produk	136
4.1.8	Efektifitas Multimedia Interaktif	138
4.1.9	Efisiensi Multimedia Interaktif	139
4.1.10	Daya Tarik Multimedia Interaktif	141
4.2	Pembahasan Hasil Penelitian	143
4.2.1	Efektifitas Produk	143
4.2.3	Efisiensi Produk	145
4.2.4	Daya Tarik Produk	147
4.3	Keunggulan Produk Multimedia Interaktif Hasil Pengembangan	148
4.4	Keterbatasan Produk Hasil Pengembangan	149
4.5	Keterbatasan Penelitian dan Pengembangan	149
BAB V SIMPULAN, IMPLIKASI dan SARAN		151
5.1	Simpulan	151
5.2	Implikasi	152
5.2.1	Secara Teoritis	152
5.2.2	Secara Praktis	153

5.3	Saran	154
	DAFTAR PUSTAKA	155
	LAMPIRAN	