

## ABSTRAK

### **PENGARUH MINAT BELAJAR SEJARAH MENGGUNAKAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF BERBASIS KOMPUTER DENGAN APLIKASI *MICROSOFT LEARNING CONTENT DEVELOPMENT SYSTEM* (LCDS) TERHADAP KEAKTIFAN SISWA PADA PEMBELAJARAN SEJARAH KELAS X DI SMA NEGERI 1 SENDANGAGUNG TAHUN AJARAN 2015/2016**

Oleh:

**Asri Dahlia Riyanti**

Penelitian ini dilaksanakan di SMA Negeri 1 Sendangagung pada Semester Genap Tahun Ajaran 2015/2016 dengan mengangkat rumusan masalah “apakah ada pengaruh yang positif dan signifikan minat belajar sejarah menggunakan media pembelajaran interaktif berbasis komputer dengan aplikasi *Microsoft Learning Content Development System* (LCDS) terhadap keaktifan siswa pada pembelajaran sejarah kelas X di SMA Negeri 1 Sendangagung Tahun Ajaran 2015/2016?; dan tujuan “untuk mengetahui ada tidaknya pengaruh yang positif dan signifikan minat belajar sejarah menggunakan media pembelajaran interaktif berbasis komputer dengan aplikasi *Microsoft Learning Content Development System* (LCDS) terhadap keaktifan siswa pada pembelajaran sejarah kelas X di SMA Negeri 1 Sendangagung Tahun Ajaran 2015/2016”. Metode penelitian yang digunakan adalah metode eksperimen dengan desain *One Shoot Case Study*; dengan teknik analisis data kuantitatif menggunakan uji regresi linier sederhana.

Hasil analisis data yang telah dilakukan menunjukkan persamaan regresi  $Y=9,32+0,92X$ ; nilai koefisien korelasi  $(r)=0,949$ ; dan  $t_0=16,026$ . Hal ini berarti bahwa ada pengaruh yang positif dan signifikan minat belajar sejarah menggunakan media pembelajaran interaktif berbasis komputer dengan aplikasi *Microsoft Learning Content Development System* (LCDS) terhadap keaktifan siswa pada pembelajaran sejarah kelas X di SMA Negeri 1 Sendangagung Tahun Ajaran 2015/2016.

**Kata Kunci:** minat, sejarah, lcds, keaktifan