

## **ABSTRAK**

### **PENGARUH PENGGUNAAN METODE PROYEK TERHADAP PENGEMBANGAN KREATIVITAS DALAM MENYELESAIKAN MASALAH PADA ANAK USIA DINI KELOMPOK B DI PAUD ISLAM MUTIARA BUNDA WAY TENONG TAHUN AJARAN 2015/2016**

**Oleh**

**TANTI DEWI ANITA**

Masalah dalam penelitian ini adalah belum berkembangnya kreativitas dalam menyelesaikan masalah pada anak kelompok B di PAUD Islam Mutiara Bunda Way Tenong Tahun Ajaran 2015/2016. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui pengaruh penggunaan metode proyek terhadap pengembangan kreativitas dalam menyelesaikan masalah pada anak. Metode penelitian yang digunakan adalah metode korelasional. Sampel penelitian ini berjumlah 20 anak usia 5-6 tahun. Teknik pengumpulan data dalam penelitian ini adalah observasi. Teknik analisis data menggunakan uji regresi linier sederhana. Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa ada pengaruh penggunaan metode proyek terhadap pengembangan kreativitas dalam menyelesaikan masalah pada anak usia dini di PAUD Islam Mutiara Bunda Way Tenong.

Kata kunci : Anak usia dini, kreativitas, metode proyek

## **ABSTRACT**

### **THE INFLUENCE OF USING PROJECT METHOD TOWARD DEVELOPING CREATIVITY IN SOLVING PROBLEM TO EARLY CHILDHOOD GROUP B AT PAUD ISLAM MUTIARA BUNDA WAY TENONG ACADEMIC YEAR 2015/2016.**

**By**

**TANTI DEWI ANITA**

*The problem of the research was creativity in solving problem that undeveloped in children group B at PAUD Islam Mutiara Bunda Way Tenong academic year 2015/2016. The purpose of the research was to know the influence of using project method toward developing creativity in solving problem. The method was used correlational method research. Sample in this research were 20 children aged 5-6 years. Technique of data collection used observation technique. The data analysis technique used simple regression linear test. These results of the research showed there was an influence of project method toward developing creativity in solving problem of early childhood group B in PAUD Islam Mutiara Bunda Way Tenong.*

*Keywords: Early childhood, creativity, project method*