

ABSTRAK

HUBUNGAN PENGGUNAAN ALAT PERMAINAN EDUKATIF DENGAN PERKEMBANGAN BEREKSPLORASI ANAK USIA 5-6 TAHUN DI TK BERINGIN RAYA BANDAR LAMPUNG

Oleh

Vereen Dina

Masalah pada penelitian ini adalah rendahnya perkembangan bereksplorasi anak dan kurangnya penggunaan alat permainan edukatif dalam pembelajaran. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui hubungan penggunaan alat permainan edukatif dengan perkembangan bereksplorasi anak. Penelitian ini menggunakan metode kuantitatif dengan pendekatan korelasional. Subjek penelitian ini adalah siswa TK Beringin Raya kelompok B yang berjumlah 29 anak. Analisis data menggunakan korelasi *Spearman Rank*. Hasil penelitian menunjukkan nilai rata-rata variabel X sebesar 80 dengan kategori sangat aktif dan rata-rata pada variabel Y sebesar 79 dengan kategori berkembang sangat baik. Hasil penelitian menunjukkan bahwa terdapat hubungan yang positif dan signifikan antara penggunaan alat permainan edukatif dengan perkembangan bereksplorasi anak dengan koefisien r sebesar 0,90.

Kata kunci : alat permainan edukatif, anak usia dini, perkembangan bereksplorasi.

ABSTRACT

THE CORRELATION OF USING EDUCATIVE GAME TOOLS AND EXPLORATION DEVELOPMENT TOWARD 5-6 YEARS CHILDREN IN BERINGIN RAYA KINDER GARDEN BANDAR LAMPUNG

By

Vereen Dina

The problem on this research was the low of children's exploration development and the less of using educative game tools in learning. The research aimed to know the correlation of using educative game tools and development of children's exploration. The reeseach used a quantitative method with the correlation approach. The research subject was 29 student of group B in Beringin Raya Kinder Garden. The data analysis used Spearman Rank. The research result showed the average score of X variable which is 80 includes a very active category and the average score of Y variable which is 79 includes very well developing category. The result showed that there is a correlation positive and significant between the use of educative game tools and the children's exploration with the coefficient r is 0,90.

Keywords: children, educative game tools, exploration development.