

ABSTRAK
RANCANG BANGUN APLIKASI E-JOURNAL PRINTING KIOSK
DIPERPUSTAKAAN UNIVERSITAS LAMPUNG

Oleh :
RiyoHandoko

E-Journal dapat diartikan sebagai penyampaian informasi jurnal secara *online*. Sistem *e-journal* di Perpustakaan Unila belum memiliki fitur untuk mencetak jurnal secara langsung. Sistem *e-journal* saat ini belum dapat diakses menggunakan mesin *Kiosk Touch Screen*.

Kiosk Touch Screen adalah seperangkat alat elektronik terdiri atas komputer dengan LCD layar sentuh. *Kiosk* difungsikan sebagai sarana modern bagi pengguna untuk memperoleh informasi komunikatif dan menarik. Tujuan dari penelitian ini adalah merancang dan membuat aplikasi *E-Journal Printing Kiosk*. Selain itu dapat memanfaatkan mesin *Kiosk Touch Screen* yang terdapat di Perpustakaan Unila. Sehingga dapat memudahkan dan mencetak makalah/*paper* dari satu jurnal secara cepat dan tepat.

Metode penelitian menggunakan *Rapid Application Development* (RAD). Tahapan RAD yaitu identifikasi masalah dan identifikasi tujuan. Merancang sistem, uji coba *end user*, identifikasi ulang, dan terakhir implementasi sistem.

Implementasi sistem *E-journal* menggunakan pemograman PHP dan *database MySQL* sebagai penyimpanan data. Pengujian fitur terhadap pengguna telah dilakukan. Berdasarkan hal itu didapatkan 2 kali tahapan revisi. Tampilan awal kurang menarik sehingga dilakukan perubahan sesuai dengan keinginan pengguna. *Keyboard virtual* perlu ditambahkan agar memudahkan pengguna dalam mengakses aplikasi. Sehingga dilakukan penambahan fitur untuk keyboard virtual. Sistem ini berhasil dibangun namun gagal diterapkan di perpustakaan Unila. Kegagalan tersebut disebabkan batas waktu pembuatan sistem telah terlewati (120 hari). Metode RAD yang digunakan tidak sesuai dikarenakan kemampuan pengembang belum memadai. Pembuatan fitur dan revisi memerlukan waktu lama dan melewati batasan waktu metode RAD.

Kata kunci : Layar Sentuh, *E-journal*, *Kiosk*, RAD, *Printing*.

ABSTRACT
DESIGN AND APPLICATION OF E-JOURNAL PRINTING KIOSK
UNIVERSITY LIBRARY IN LAMPUNG

by:

RiyoHandoko

E-Journal can be defined as the delivery of information online journal. E-journal system in the Library Unila not have a feature to print the journal directly. E-journal system can not currently be accessed using Touch Screen Kiosk machine..

Touch Screen Kiosk is a set of electronic device that consists of a computer with a touch-screen LCD that functioned as a modern means for users to obtain information that is communicative and interesting. The purpose of this research is to design and create applications E-Journal Printing Kiosk Library of Unila order to utilize the Touch Screen Kiosk machines that already exist in the Library of Unila. Thus, it can facilitate and printing journal quick and accurate.

This research method using Rapid Application Development (RAD). Stages of RAD is problem identification, identification of goals, system design, system testing end user, re identification of purpose and direction of change, and, the ,last implementation of system.

Implementation of E-journal system use the PHP programming language and MySQL database for data storage. Base don user testing, there were two revisions as follows: 1. The initial view is un attractive so changes were made. 2. The virtual keyboard need to be added that ,so virtual keyboard implemented. The system is successfully built but failed due to extended time limit (120 days). RAD method is not appropriate because the ability of developers have not been adequate, resulting in creation and revision of features the user requires past time limits of RAD method.

Keywords: Touch Screen, E-journal, Kiosk, RAD, Printing.