

ABSTRAK

PENERAPAN MODEL *EXCLUSIVE* DENGAN METODE PERMAINAN UNTUK MENINGKATKAN KOMPETENSI MITIGASI DI WILAYAH RAWAN BENCANA LONGSOR PADA SISWA KELAS III SDN 2 GUNUNG KEMALA TIMUR

Oleh

SERLIA HENDRIYANI

Penelitian ini dilatarbelakangi oleh kurangnya kompetensi mitigasi yang dimiliki siswa kelas III SDN 2 Gunung Kemala Timur yang berada pada wilayah rawan bencana longsor. Pembelajaran belum sepenuhnya mengintegrasikan dan mengaitkan materi dengan fenomena-fenomena lingkungan terdekat siswa khususnya bencana longsor. Penelitian ini bertujuan untuk meningkatkan kompetensi mitigasi siswa melalui penerapan model *EXCLUSIVE* dengan metode permainan.

Metode penelitian yang digunakan adalah penelitian tindakan kelas (PTK) dengan empat tahapan disetiap siklusnya, yaitu perencanaan, pelaksanaan, pengamatan dan refleksi. Penelitian dilaksanakan dalam tiga siklus dengan satu kali pertemuan disetiap siklusnya. Pengumpulan data diperoleh melalui teknik non tes dan tes dengan menggunakan lembar observasi dan soal tes. Data dianalisis menggunakan teknik analisis kualitatif dan kuantitatif.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa penerapan model *EXCLUSIVE* dengan metode permainan dapat meningkatkan kompetensi mitigasi siswa. Hal ini dapat dilihat dari ketuntasan kompetensi pengetahuan yang mencapai 81,48% diakhir siklus III. Kompetensi sikap pada siklus I dan II memperoleh kategori “cukup atau mulai terlihat” dan meningkat menjadi kategori “baik atau mulai berkembang”. Selain itu, ketuntasan kompetensi sikap mencapai 77,78% diakhir siklus III. Kompetensi keterampilan pada siklus I memperoleh kategori “cukup kompeten” dan meningkat menjadi “kompeten” pada siklus II dan siklus III dengan ketuntasan mencapai 77,78% diakhir siklus III.

Kata kunci : model *EXCLUSIVE*, metode permainan, kompetensi mitigasi, bencana longsor.