

## ABSTRAK

### **PENGARUH METODE BERMAIN PERAN TERHADAP HASIL BELAJAR PADA TEMA 9 SUBTEMA 1 SISWA KELAS IV SD NEGERI 2 LABUHAN RATU KOTA BANDAR LAMPUNG**

Oleh

**NILA OKTAVIANI**

Masalah dalam penelitian ini adalah rendahnya hasil belajar pada tema 9. Tujuan penelitian ini adalah untuk mengetahui pengaruh metode bermain peran terhadap hasil belajar pada tema makanan sehat dan bergizi subtema makananku sehat dan bergizi. Teknik pengumpulan data menggunakan tes. Desain penelitian menggunakan *Pre-Experimental Designs* dengan jenis *One-Group Pretest-Posttest Design*. Data dianalisis dengan uji t. Penelitian ini dapat disimpulkan bahwa adanya pengaruh metode bermain peran terhadap hasil belajar siswa yang ditunjukkan dengan nilai  $t_{hitung} (4,65) > \text{nilai } t_{tabel} (2,024)$ .

**Kata kunci: hasil belajar, metode bermain peran, tematik.**

## **ABSTRACT**

### **EFFECT OF ROLE PLAYING METHOD ON LEARNING OUTCOMES ON 9<sup>th</sup> TOPIC AND 1<sup>st</sup> SUBTOPIC OF IV GRADE STUDENTS IN SD NEGERI 2 LABUHAN RATU BANDAR LAMPUNG**

**By**

**NILA OKTAVIANI**

The problem of this research is low learning outcomes on 9<sup>th</sup> topic. The objective of this research is to find out the effect of role playing methods on learning outcomes in healthy and nutritious food as a topic and my healthy and nutritious food as subtopic. The instrument using a test. One-Group Pretest-Posttest Experimental Design is used in this research. The data were analyzed by t test. This research concludes the influence of role playing method on students' learning outcomes which is shown by  $t_{\text{count}} (4.65) > t_{\text{table}} (2.024)$ .

***Keywords: learning outcomes, role playing method, thematic.***