

## **ABSTRAK**

### **BERMAIN PEMBANGUNAN UNTUK MENINGKATKAN KREATIVITAS ANAK USIA 5-6 TAHUN DI PAUD MURNI ASIH TERBANGGI BESAR**

**Oleh**

**TRI SUSANTI  
NPM. 1313054059**

Masalah dalam penelitian ini adalah apakah dengan bermain pembangunan dapat meningkatkan kreativitas anak usia 5-6 tahun di Paud Murni Asih Terbanggi Besar?. Tujuan penelitian ini untuk meningkatkan kreativitas anak usia 5-6 tahun melalui bermain pembangunan. Populasi dalam penelitian ini adalah anak usia 5-6 Tahun kelompok B. Sampel penelitian sebanyak 23 siswa yang memiliki tingkat kreativitas rendah. Teknik pengambilan sampel dengan *purposive sampling*. Metode yang digunakan dalam penelitian ini eksperimen semu dengan *one-group pretest-posttest design*. Teknik pengumpulan data menggunakan observasi. Hasil penelitian menggunakan uji beda wilcoxon, dari hasil pretest dan posttest yang diperoleh  $Z_{hitung} -4.216 < Z_{table} 0,000$ , maka Ha diterima dan Ho ditolak. Hasil penelitian menunjukkan bahwa terjadi peningkatan kreativitas sebesar 5,31% melalui bermain pembangunan Di PAUD Murni Asih Terbanggi Besar.

Kata Kunci : Anak Usia Dini, Bermain Pembangunan, Kreativitas Anak

## **ABSTRACT**

### **PLAY DEVELOPMENT TO ENHANCE CHILDREN'S CREATIVITY OF CHILDREN ON AGE 5-6 YEARS AT EARLY CHILHOOD EDUCATION OF MURNI ASIH**

**By**

**TRI SUSANTI  
NPM. 1313054059**

*The Problem in this research wheather by playing the development can enhance the creativity of children aged 5-6 years at Early Chilhood Education of Murni Asih Terbanggi Besar? The purpose of this study is to know the improvement of creativity through playing development. The population of this study is a protege of B group. The sample of this is a protege of B group totaling 23 children which has a low level of creativity. Sample collection tecnic which is purposive sampling. The method used in this research is a quasi experiment with one-group pretest-posttest design. Data collection techniques were used that observation. The result of this research of - 4.216 campared with  $Z_{table}$  value was 0,000, from the calculation result obtained  $Z_{hitung} < Z_{table}$ , than  $H_a$  accepted and  $H_0$  rejected. The result of this study showed that there is an increase of creativity of 5,31% through playing development In Early Childhood Education Of Murni Asih Terbanggi Besar.*

**Keyword:** *Childhood, Creativity of children, Play Development*