

## ABSTRACT

### **DEVELOPMENT OF MULTIMEDIA-BASED ON SCIENCE TECHNOLOGY SOCIETY IN AN INTEGRATED THEMATIC STUDY ON THE THEME OF MY FOOD IS HEALTHY AND NUTRITIOUS**

By

Suripto

A conventional learning becomes one of the main factor which caused a learning proses and result hasn't been maximal. Therefore , the main purpose of this research is 1) to produce a mutltimedia based on *Science Technology Society (STS)*, 2) to describe the ease, the utility and the attractivity of an interactive multimedia based on *STS* , 3 ) to know the efectivity of the multimedia in a learning process. The research and the collection was done at SD IT Bustanul Ulum and SD IT Insan Kamil by using observation, a survey, a test and an interview. Then the data of research analyzed quantitatively and qualitatively. The research uses the R and D by Borg and Gall. The research population is the student grade four and taking 67 samples. The results showed that attraction of the multimedia based on STS is categorized very interesting with the average score 4,39. The effectivity of product also indicating that the multi media based on STS is categorized effective with the average gain 0,49 for SD IT Bustanul 'Ulum student grade four and 0,40 for SD IT Insan Kamil student grade four.

Keywords : Multimedia, Scince Technology Society,

## ABSTRAK

### **PENGEMBANGAN MULTIMEDIA BERBASIS *SCIENCE TECHNOLOGY SOCIETY* DALAM PEMBELAJARAN TEMATIK TERPADU PADA TEMA MAKANANKU SEHAT DAN BERGIZI**

Oleh

Suripto

Pembelajaran secara konvensional menjadi salah satu faktor penyebab belum maksimalnya proses pembelajaran. Masalah ini tentu berpengaruh langsung pada hasil pembelajaran. Oleh karena itu tujuan utama penelitian ini adalah untuk 1) Menghasilkan produk multimedia berbasis *Science Technology Society (STS)*, 2) Mendeskripsikan tentang kemudahan, kemanfaatan dan kemenarikan multimedia. 3) Mengetahui tingkat efektivitas multimedia dalam proses pembelajaran. Penelitian dan pengumpulan data dilakukan di SD IT Bustanul ‘Ulum dan SD IT Insan Kamil melalui observasi, angket, tes dan wawancara. Selanjutnya data dianalisis secara kuantitatif dan kualitatif. Jenis penelitian menggunakan penelitian dan pengembangan oleh Borg and Gall. Populasi penelitian adalah siswa kelas IV dengan sampel sebanyak 67 siswa. Kesimpulan hasil penelitian menunjukkan bahwa daya tarik multimedia berbasis *STS* pada peserta didik SD terkategori sangat menarik dengan skor daya tarik rata-rata 4,39. Efektivitas produk juga menunjukkan bahwa multimedia berbasis *STS* yang diujicobakan dalam penelitian ini terkategori efektif dengan rata-rata *gain* pada siswa kelas IV SD IT Bustanul ‘Ulum 0,49 dan 0,40 pada siswa kelas IV SD IT Insan Kamil.

Kata Kunci : Multimedia, *Science Technology Society*