

ABSTRAK

PENINGKATAN AKTIVITAS DAN HASIL BELAJAR DENGAN MENGUNAKAN METODE *ROLE PLAYING* DALAM PEMBELAJARAN TEMATIK PADA SISWA KELAS 2 SD NEGERI 1 PALAS JAYA KABUPATEN LAMPUNG SELATAN

**OLEH
LENI MARYANI**

Masalah dalam penelitian ini adalah rendahnya aktivitas dan hasil belajar siswa. Tujuan penelitian ini adalah untuk meningkatkan aktivitas dan hasil belajar tematik siswa kelas 2 SD Negeri 1 Palas Jaya melalui penggunaan metode *Role Playing*. Jenis penelitian yang digunakan adalah Penelitian Tindakan Kelas (PTK) dengan tahapan setiap siklusnya, yang terdiri dari tahap: perencanaan, pelaksanaan, pengamatan, dan refleksi. Teknik pengumpulan data dalam penelitian ini dengan teknik nontes dan teknik tes. Teknik analisis data deskriptif kuantitatif. Hasil penelitian menunjukkan bahwa penggunaan metode *Role Playing* dapat meningkatkan aktivitas dan hasil belajar tematik. Persentase aktivitas siswa secara klasikal pada siklus I mendapat katagori “Aktif”, kemudian pada siklus II mengalami peningkatan menjadi “Aktif”. Hasil belajar siswa secara klasikal pada siklus I termasuk dalam katagori “Sedang”, lalu pada siklus II meningkat menjadi “Tinggi”.

Kata kunci: aktivitas, hasil belajar, *role playing*.