

ABSTRACT

THE APPLICATION OF GEOGRAPHICAL INFORMATION SYSTEM TOURISM ATTRACTION BASED ON ANDROID MOBILE ON AGENCY OF WEEKLY, SPORTS AND TOURISM (TOURISM SECTOR) IN METRO CITY

By

BUNGA RIDHO ELDITA

Metro City is one of the second largest cities in Lampung Province. The city has several tourist spots that can be visited by tourists, but not all places in Metro city is known by tourists because less information to introduction of tourist attractions. Rapid technological developments is the human need for information on where the object of tourism demanded the availability of appropriate information systems, therefore geographic information systems based on Android mobile was developed. Agency Of Weekly, Sports And Tourism (Tourism Sector) in Metro City can also promote the potential of the region. Geographic information system of tourist attraction based Android mobile is one of the important things that every city needs to have that, with the application can improve the image of easy access to information. System development method in this research using XP (Extreme Programming). In this application the user can see the map of the spread on attractions place in Metro city and can see information about each place a tourist attraction equipped with travel routes. Application testing technique using Black-Box Testing method is Equivalence Partitioning. The results of research data using a user questionnaire can be concluded that the application get a percentage value of 89.06% belonging to the category very well.

Keywords: Android, Equivalence Partitioning, Extreme Programming, Geographic Information System, Lampung, Metro City, Tourist Attraction.

ABSTRAK

APLIKASI SISTEM INFORMASI GEOGRAFIS OBJEK WISATA BERBASIS *MOBILE* ANDROID PADA DINAS KEPEMUDAAN, OLAHRAGA DAN PARIWISATA (BIDANG PARIWISATA) KOTA METRO

Oleh

BUNGA RIDHO ELDITA

Kota Metro merupakan salah satu kota terbesar kedua di Provinsi Lampung. Kota ini memiliki beberapa tempat objek wisata yang dapat dikunjungi oleh wisatawan, tetapi tidak semua tempat di kota Metro diketahui oleh wisatawan karena kurangnya suatu informasi pengenalan tempat objek wisata. Perkembangan teknologi yang pesat membuat kebutuhan manusia akan informasi mengenai tempat objek wisata menuntut akan adanya ketersediaan sistem informasi yang tepat, oleh karena itu sistem informasi geografis objek wisata berbasis *mobile* Android dikembangkan. Dinas Kepemudaan, Olahraga dan Pariwisata (Bidang Pariwisata) Kota Metro sebagai badan resmi juga dapat mempromosikan potensi daerahnya. Sistem informasi geografis objek wisata berbasis *mobile* Android ini merupakan salah satu hal penting yang perlu dimiliki setiap kota, dengan adanya aplikasi tersebut dapat meningkatkan citra kemudahan akses informasi. Metode pengembangan sistem dalam penelitian ini menggunakan XP (*Extreme Programming*). Pada aplikasi ini *user* dapat melihat peta persebaran tempat objek wisata kota Metro, dan dapat melihat informasi mengenai masing-masing tempat objek wisata yang dilengkapi dengan rute perjalanan. Teknik pengujian aplikasi menggunakan metode *Black-Box Testing* yaitu *Equivalence Partitioning*. Hasil data penelitian pengguna menggunakan kuisioner dapat disimpulkan bahwa aplikasi mendapatkan persentase nilai sebesar 89,06% yang tergolong kedalam kategori sangat baik.

Kata Kunci : Android, *Equivalence Partitioning*, Kota Metro, Lampung, Objek Wisata, Sistem Informasi Geografis, *Extreme Programming*