

III. METODE PENELITIAN

3.1 Penghitungan Dasar Graf

Diberikan $m, n \in \mathbb{N}$ dengan $0 \leq m \leq \binom{n}{2}$

1. Graf g_n yang merupakan graf sederhana dengan n sebagai titiknya, maka banyaknya graf g_n adalah:

$$g_n = 2^{\binom{n}{2}}$$

2. Graf $g_n(m)$ dari graf sederhana dengan n sebagai titik dan m sebagai garis, maka banyaknya graf $g_n(m)$ adalah:

$$g_n(m) = \binom{\binom{n}{2}}{m}$$

(Agreusson dan Raymon,2007)

Diberikan $m, n \in \mathbb{N}$. Graf $g_n(m)$ dengan n sebagai titik dan m sebagai garis dan tidak memiliki loop maka graf $g_n(m)$ adalah:

$$g_n(m) = \binom{m + \binom{n}{2} - 1}{m}$$

(Agreusson dan Raymon,2007)

3.2 Waktu dan Tempat Penelitian

Penelitian ini dilakukan pada semester genap tahun akademik 2013-2014 dan bertempat di Jurusan Matematika Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam Universitas Lampung.

3.3 Metode Penelitian

Diagram alir merupakan langkah langkah yang dilakukan agar penelitian ini dapat berjalan secara terarah dan sistematis

