

ABSTRAK

HUBUNGAN LAMA ISTIRAHAT DAN DURASI PENGGUNAAN KOMPUTER TERHADAP COMPUTER VISION SYNDROME PADA PEMAIN GAME ONLINE

Oleh

FAUZIA TRIA ANDARA SARI

Latar Belakang: *Computer Vision Syndrome* (CVS) adalah suatu masalah majemuk yang berkaitan dengan pekerjaan jarak dekat yang dialami seseorang selagi berhubungan dengan penggunaan komputer. Gejala CVS ini dihubungkan dengan banyak faktor risiko yaitu faktor lingkungan, komputer, dan individu. Tujuan dari penelitian ini untuk mengetahui hubungan lama istirahat dan durasi pemakaian komputer terhadap CVS pada pemain *game online*.

Metode Penelitian: Penelitian ini menggunakan rancangan kasus kontrol. Subjek terdiri dari 106 subjek penelitian yang diambil dengan teknik *consecutive sampling*. Pada kelompok kasus dan kontrol masing-masing terdiri dari 53 subjek penelitian. Data pada penelitian diperoleh melalui kuesioner dan uji analisis menggunakan *chi square*.

Hasil Penelitian: Hasil uji analisis pada penelitian ini didapatkan terdapat hubungan lama istirahat dan durasi penggunaan komputer dengan *computer vision syndrome* dengan masing-masing *p value* ($p=0,011$) dan ($p=0,015$). Hasil pada penelitian ini menunjukkan bahwa gejala yang paling banyak dikeluhkan oleh penderita CVS adalah sakit kepala (77,3%), mata merah (75,4%), berkedip berlebihan (69,8%), mata berair (66,0%), dan rasa gatal pada mata (62,2%).

Kesimpulan: Lama istirahat setelah penggunaan komputer dan durasi penggunaan komputer berhubungan secara bermakna dengan CVS.

Kata Kunci: *computer vision syndrome*, durasi penggunaan, game online, lama istirahat.

ABSTRACT

RELATION BETWEEN LONG RESTING AND DURATION OF COMPUTER USE ON COMPUTER VISION SYNDROME ON ONLINE GAME PLAYERS

By

FAUZIA TRIA ANDARA SARI

Background: Computer Vision Syndrome (CVS) is the complex of eye and vision problems related to near work experienced during computer use. CVS symptoms are associated with many risk factors that are environmental factors, computers, and individuals. The purpose of this study to determine the relationship between long resting and duration of computer use of CVS on online game players.

Methods: This study used case control design. The sample consists of 106 subjects taken with consecutive sampling techniques. In the case and control group each consisted of 53 research subjects. The data in the research was obtained through questionnaire and analysis test using chi square.

Results: The result of this study showed that there was a relation between long resting and duration of computer use with computer vision syndrome ($p = 0,011$) and ($p = 0,015$). The results of this study showed that the most common symptoms of CVS sufferers were headache (77.3%), red eye (75.4%), excessive blinking (69.8%), watery eye (66.0%) , and eye itching (62.2%).

Conclusion: Long resting after computer use and duration of computer use were significantly associated with CVS.

Keywords: computer vision syndrome, duration of use, long resting, online games.