

ABSTRACT

**KULIAH KERJA NYATA INFORMATION SYSTEM (KKN)
UNIVERSITY OF LAMPUNG BASED ON *ANDROID* FOR FIELD
SUPERVISOR LECTURER AND FIELD SUPERVISOR COORDINATOR
LECTURER**

Oleh

WISNU LUKITO

Kuliah Kerja Nyata (KKN) is an University of Lampung intracurricular activity, that not only involving college student, but lecturer themselves as an field supervisor. Along with the advances of technology, Badan Pelaksana Kuliah Kerja Nyata (BP-KKN) necessarily need developing an android based information system, in order to giving practicalary easy and more efficient access towards the information. The purpose of this research is developing an KKN information system based on android for field supervisor coordinator lecturer and field supervisor lecturer.

The system research development is using Incremental method, system development method is based on the software need that divided by three stages

that are: requirement analysis, specification and design architecture. Those stages must finished and verivicated first before continuing to the next stage.

The research produce an KKN information system based on android for field supervisor coordinator lecturer and field supervisor lecturer.that applied into smartphones. The conclusion that obtained from this research is successfully build and developed information system that hopefully helping the field advisor lecturer performing an activity that based on information system in the field. This case also strengthened by the result of questionnaire that got very good respond from field supervisor lecturer.

Keywords: *Android, Field Supervisor, KKN, Lecturer, Unila*

ABSTRAK

SISTEM INFORMASI KULIAH KERJA NYATA (KKN) UNIVERSITAS LAMPUNG BERBASIS *ANDROID* BAGI DOSEN PEMBIMBING LAPANGAN DAN KOORDINATOR DOSEN PEMBIMBING LAPANGAN

Oleh

WISNU LUKITO

Kuliah Kerja Nyata (KKN) merupakan kegiatan intrakurikuler di Universitas Lampung (Unila) yang tidak hanya melibatkan mahasiswa, namun juga dosen sebagai pembimbing lapangan. Seiring dengan kemajuan teknologi Badan Pelaksana Kegiatan Kuliah Kerja Nyata (BP-KKN) perlu mengembangkan sistem berbasis android, agar akses terhadap informasi lebih mudah dan efisien. Tujuan dari penelitian ini adalah mengembangkan sistem informasi Kuliah Kerja Nyata untuk Koordinator Dosen Pembimbing Lapangan dan Dosen Pembimbing Lapangan berbasis *Android*.

Pengembangan sistem menggunakan metode *Incremental*, metode pengembangan sistem berdasarkan kebutuhan dari *software* yang terbagi menjadi tiga tahapan yaitu: analisis kebutuhan, spesifikasi dan *Architecture Design*. Tahapan-tahapan

tersebut harus terlebih dahulu diselesaikan dan terverifikasi agar bisa melanjutkan ke tahapan berikutnya.

Penelitian ini menghasilkan Sistem Informasi KKN berbasis *android* untuk dosen pembimbing lapangan yang diterapkan kedalam ponsel pintar. Kesimpulan yang didapat dari penelitian ini adalah sistem informasi telah berhasil dibangun dan dikembangkan untuk membantu dosen pembimbing lapangan dalam melakukan kegiatan dilapangan yang berbasis sistem informasi, hal ini juga diperkuat dengan hasil kuisioner yang mendapatkan respon sangat baik dari dosen pembimbing lapangan.

Kata Kunci : *Android*, Dosen, KKN, Pembimbing Lapangan, Unila