

ABSTRAK

PERSEPSI ORANG TUA TERHADAP PENGGUNAAN GADGET PADA ANAK USIA 5-6 TAHUN

Oleh

Maulita Indriyani

Gadget merupakan salah satu alat komunikasi yang berkembang dengan pesat dan sangat mudah diakses oleh anak. Adapun tujuan penelitian ini adalah untuk mengetahui persepsi orang tua mengenai *gadget*. Jenis Penelitian ini menggunakan penelitian deskriptif kuantitatif, dengan analisis data yakni deskriptif persentase. Pengambilan data menggunakan kuesioner yang diberikan kepada 137 orang tua yang memiliki anak usia 5-6 tahun dengan reliabilitas sebesar 0.912. Hasil penelitian ini menunjukkan bahwa *gadget* pada anak lebih banyak memberikan dampak negatif dari pada dampak positif. Orang tua sudah mengenalkan *gadget* saat anak berusia 0-2 tahun., Penggunaan *gadget* paling sering pada saat anak berusia 4-6 tahun. Sebanyak 68% anak paling sering menonton film kartun dan bermain *games*. Semua orang tua memberikan batasan kepada anak pada saat anak menggunakan *gadget*. Akan tetapi, pada kenyataannya anak dapat bermain *gadget* lebih dari 1 jam.

Kata Kunci : *gadget*, penggunaan *gadget*, persepsi orang tua.

ABSTRACT

PARENTS' PERCEPTION TOWARD THE USE OF GADGET ON CHILDREN AGED 5-6 YEARS

By

Maulita Indriyani

The gadget is a communication tool that is growing rapidly and is very accessible to children. The purpose of this research was to find out parents' perceptions about gadgets. The type of this research was quantitative descriptive research, with data analysis that was descriptive percentage. The technique of retrieving data used a questionnaire given to 137 parents who have children aged 5-6 years with a reliability of 0.912. The results of this study indicated that gadgets had more negative effects than positive impacts to children. Parents had introduced gadgets to children since they were 0-2 years old. The children often used gadgets when they were 4-6 years old. As many as 68% of children most often watch cartoons and play games. All parents limited their children when they used gadgets. However, in reality children can play gadgets for more than 1 hour.

Keywords : gadget, the use of gadget, parents' perception.