

ABSTRAK

PENGARUH MODEL *ROLE PLAYING* TERHADAP AKTIVITAS DAN HASIL BELAJAR PESERTA DIDIK KELAS IV SEKOLAH DASAR NEGERI 2 PALAPA BANDAR LAMPUNG

Oleh

FARAH DIBA

Masalah dalam penelitian ini adalah masih rendahnya aktivitas dan hasil belajar peserta didik kelas IV di SD Negeri 2 Palapa Bandar Lampung. Tujuan penelitian untuk mengetahui pengaruh penerapan model *Role Playing* terhadap hasil belajar tematik terpadu dan aktivitas peserta didik. Model yang digunakan dalam penelitian ini adalah penelitian eksperimen dengan menggunakan design *nonequivalent control group design*, teknik sampling, teknik pengambilan data, analisis data peserta didik. Hasil Penelitian menunjukkan ada pengaruh dalam penerapan model *Role Playing* terhadap hasil belajar tematik terpadu dan aktivitas peserta didik kelas IV SD Negeri 2 Palapa Bandar Lampung tahun ajaran 2017/2018.

Kata kunci : aktivitas dan hasil belajar, *Role Playing*, pembelajaran tematik terpadu.

ABSTRACT

THE EFFECT OF ROLE PLAYING TO ACTIVITY AND LEARNING RESULTS STUDENTS' OF GRADE IV PRIMARY SCHOOL 2 PALAPA BANDAR LAMPUNG

by

FARAH DIBA

Problem in this research is still low activity and result of study of class IV in SD Negeri 2 Palapa Bandar Lampung. The purpose of this research is to know the effect of Role Playing model implementation on integrated thematic learning outcomes and the activities of learners. The model used in this research is experimental research using design nonequivalent control group design, sampling technique, data retrieval technique, data analysis. The result of research shows that there is influence in applying Role Playing model to the result of integrated thematic learning and the activity of students of class IV SD Negeri 2 Palapa Bandar Lampung academic year 2017/2018.

Keywords : activities and learning, *Role Playing*, integrated thematic learning