

DAFTAR ISI

	Halaman
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR GAMBAR.....	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xvii
 I. PENDAHULUAN	 1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah	8
1.3 Perumusan Masalah	9
1.4 Tujuan penelitian.....	9
1.5 Manfaat Penelitian	10
1.6 Spesifikasi Produk yang dihasilkan	11
 II. KAJIAN PUSTAKA	 13
2.1 Multimedia Pembelajaran Berbasis Komputer.....	13
2.1.1 Pengertian Multimedia.....	13
2.1.2 Pemanfaatan Multimedia Berbasis Komputer dalam Pembelajaran	15
2.2 Karakteristik Mata Pelajaran Dasar Kompetensi Keahlian Multimedia (Produktif Multimedia).....	20
2.3 Landasan Teori Belajar dan Pembelajaran	33
2.3.1 Teori Belajar	33
2.3.2 Teori Pembelajaran	36
2.3.3 Teori Belajar Belajar Praktik.....	37
2.3.4 Teori Belajar yang Melandasi PBK.....	38
2.4 Teori Algoritma Komputer	41
2.5 Teori Pendekatan Ilmiah Dalam Pembelajaran	43
2.6 Bahan Ajar	45

2.7 Desain Pembelajaran.....	48
2.8 Kawasan Pengembangan Bahan Ajar Multi Media dalam Kawasan Teknologi Pendidikan	51
2.9 Program Tutorial	53
2.10 Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Komputer.....	57
2.11 Prinsip Belajar Mandiri	61
2.12 Kriteria Pembelajaran.....	63
2.13 Penelitian yang Relevan	67
2.14 Kerangka Berpikir.....	70
2.15 Hipotesis Penelitian.....	72
III. METODE PENELITIAN.....	73
3.1 Jenis Penelitian.....	73
3.2 Tempat dan Waktu Penelitian	75
3.3 Langkah-langkah Penelitian.....	75
3.3.1 Penelitian dan Pengumpulan Data.....	76
3.3.2 Perencanaan.....	77
3.3.3 Pengembangan Produk Awal.....	77
3.3.4 Uji Coba Awal	78
3.3.5 Revisi Produk	79
3.3.6 Uji Coba Akhir.....	80
3.4 Subjek Penelitian	81
3.4.1 Subjek Analisis Kebutuhan	81
3.4.2 Subjek Uji Coba Ahli	81
3.4.3 Subjek Uji Coba Terbatas.....	82
3.4.4 Subjek Uji Coba Skala Besar.....	82
3.5 Definisi Konseptual dan Operasional	83
3.6 Analisis Butir Soal	84
3.7 Teknik Pengumpulan Data	92
3.8 Teknik Analisis Data.....	92
3.8.1 Uji Ahli	92
3.8.2 Uji Coba Satu Lawan Satu dan Uji Coba Kelompok Kecil	93
3.8.3 Uji Efektifitas	94
3.8.4 Uji Efisiensi	95
3.8.5 Uji Daya Tarik.....	96

IV. HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	98
4.1 Hasil Penelitian.....	98
4.1.1 Hasil Analisis Kebutuhan.....	98
4.1.2 Deskripsi Proses Pengembangan Produk Awal.....	101
4.2 Analisis Data Hasil Uji Coba Produk, Saran dan Revisi Produk	103
4.3 Efektifitas, Efisiensi, dan Daya Tarik Produk	116
4.4 Pembahasan	121
4.4.1 Potensi Produk Multimedia Tutorial Interaktif Bagi Siswa SMK Sebagai Suplemen	121
4.4.2 Efektivitas Multimedia Interaktif	123
4.4.3 Efisiensi Multimedia Interaktif	126
4.4.4 Kemenarikan Multimedia Interaktif	131
4.5 Keterbatasan pengembangan Multimedia Tutorial Interaktif	133
4.6 Keterbatasan Penelitian	133
V. SIMPULAN, IMPLIKASI, DAN SARAN	135
5.1 Simpulan.....	135
5.2 Implikasi	135
5.3 Saran	136
DAFTAR PUSTAKA	138
LAMPIRAN-LAMPIRAN.....	142
RIWAYAT HIDUP.....	263