

## ABSTRAK

### **PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN INTERAKTIF MATERI GERAK LURUS BERUBAH BERATURAN (GLBB) KELAS X BERBASIS KETERAMPILAN GENERIK SAINS MENGGUNAKAN ANIMASI FLASH SMA DI KABUPATEN LAMPUNG BARAT**

Oleh

**Nafsiah**

Penelitian ini bertujuan untuk (1) menganalisis dan menemukan potensi dan kondisi media pembelajaran interaktif materi GLBB kelas X yang telah digunakan siswa SMA di Kabupaten Lampung Barat, (2) menghasilkan produk media pembelajaran interaktif yang sesuai dengan materi GLBB Kelas X berbasis keterampilan generik sains berbasis animasi flash menggunakan *Macromedia Flash*, (3) menganalisis efektivitas media pembelajaran interaktif materi GLBB Kelas X berbasis keterampilan generik sains berbasis animasi flash menggunakan *Macromedia Flash*, (4) menganalisis efisiensi media pembelajaran interaktif materi GLBB Kelas X berbasis keterampilan generik sains berbasis animasi flash menggunakan *Macromedia Flash*, dan (5) menganalisis daya tarik media pembelajaran interaktif materi GLBB Kelas X berbasis keterampilan generik sains berbasis animasi flash menggunakan *Macromedia Flash*.

Penelitian menggunakan pendekatan penelitian dan pengembangan *Borg and Gall*. Penelitian dilakukan di SMA Negeri 1 Liwa, SMA Negeri 2 Liwa, SMA Negeri 1 Sumberjaya, dan SMA Negeri 1Way Tenong. Pengumpulan data menggunakan tes dan angket. Data penelitian dianalisis secara kuantitatif dan kualitatif.

Kesimpulan penelitian adalah: (1) multimedia interaktif dapat dikembangkan untuk materi pembelajaran bagi siswa kelas X di Kabupaten Lampung Barat yaitu materi GLBB yang sulit, (2) produk multimedia interaktif yang dihasilkan divalidasi ahli media, materi, dan desain, (3) produk multimedia interaktif yang dihasilkan efektif dengan nilai rata-rata prestasi belajar siswa yang menggunakan multimedia interaktif yaitu  $8,21 >$  rata-rata prestasi belajar siswa yang tidak menggunakan multimedia interaktif yaitu  $5,65$ , (4) Penggunaan multimedia interaktif efisien dengan nilai efisiensi  $2,57 > 1$ , dan (5) daya tarik Multimedia interaktif dalam kategori sangat menarik, dengan skor rata-rata daya tarik adalah  $4,13$ .

Kata kunci : Keterampilan Generik Sains, Media Pembelajaran, Multimedia Interaktif