

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Bagan 2.1. Langkah-langkah <i>Scientific</i>	17
Skema 2.2. Segitiga Ranah Afektif, Kognitif, Psikomotor	28
Bagan 2.3. Langkah-langkah dalam Model Desain Pembelajaran <i>Gerlach and Ely</i>	36
Bagan 3.1. Alur Siklus Penelitian Tindakan Kelas	45
Grafik 4.1. Peningkatan Nilai Aktivitas Klasikal Siswa Siklus I, II, III	106
Grafik 4.2. Peningkatan Nilai Kinerja Guru Siklus I, II, III.	108
Grafik 4.3. Peningkatan Nilai Rata-rata Kelas Kognitif Siklus I, II, III	110
Grafik 4.4. Peningkatan Presentase Ketuntasan Klasikal Afektif Siklus I, II, III	110
Grafik 4.5. Peningkatan Nilai Rata-rata Kelas Kognitif Siklus I, II, III	112
Grafik 4.6. Peningkatan Ketuntasan Klasikal Kognitif Siklus I, II, III.....	113
Grafik 4.7. Peningkatan Nilai Rata-rata Kelas Psikomotor Siklus I, II, III	114
Grafik 4.8. . Peningkatan Presentase Ketuntasan Klasikal Psikomotor Siklus I, II, III	115